

Построение интерфейса

Методология разработки в Mobile SMARTS такова, что функционал приложения изначально неотделим от пользовательского интерфейса. Можно считать это отходом от идеалов разделения представления от дизайна, но в этом есть определенный смысл.

Имея определенный опыт в разработке заказных приложений для терминалов сбора данных (ТСД), разработчики «Клеверенс» наблюдали интересную закономерность, когда из ТЗ в ТЗ (хотя они и были составлены совершенно разными специалистами) кочу примерно одни и те же формочки, отражающие примерно одинаковую логику работы персонала с мобильным устройством. Почти всегда есть окошко логина по паролю или штрихкоду. Просмотр строк задания с колонками требуемого и выполненного количества (план/ факт). Ввод каких-то дат. Сканирование адреса ячейки/ палеты/ коробки. «Esc для отмены, F4 - подтвердить» и т.д.

Еще одним характерным моментом было отличие между формочками «новичков», и теми интерфейсами, которые рисуют «ветеран автоматизации».

Формочки за авторством «новичков» - перегруженные информацией формы, много мелких полей ввода, на каждом экране какие-то кнопки - для работы требуют стилиста, хорошего зрения и инженерного образования.

Формочки за авторством «ветеранов» - это минимум текста, очень крупно, никаких кнопок. В первом случае: «для выбора товара отсканируйте ШК с упаковки или нажмите F1 для выбора из списка», во втором: «СКАНИРУЙ ТОВАР».

При этом не нужно забывать, что хотя почти каждое ТЗ для ТСД начинается со скриншотов, экраны устройства - это далеко не сама программа. За любой формочкой кроется большой пласт бизнес-логики, обменов данными и т.п. вещей.

В итоге разработчиками Mobile SMARTS было принято соломоново решение: создать систему, которая бы оперировала predetermined набором наиболее полезных экранных форм с уже готовым отлаженным кодом обработки их поведения.

Каждая такая форма должна конфигурироваться только в тех пределах, в которых это не «сломает» работу приложения. При этом возможности по визуальному оформлению форм никак не ограничиваются, т.к. в платформу внедрен свой рендер HTML + CSS.

Наконец, конкретный набор форм и возможностей по их конфигурированию должен будет расширяться до тех пор, пока большинство ТЗ не смогут быть реализованы в таком виде без ущерба для итогового функционала приложения. Теоретически этот путь без конца. На практике он заканчивается с набором определенной критической массы пользователей и приложений.

Была ли статья полезна?

<input type="radio"/> Нет
<input type="radio"/> Да