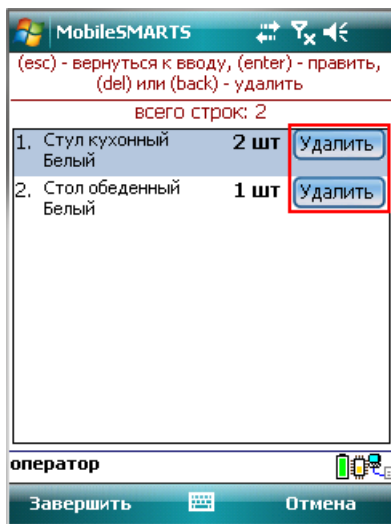


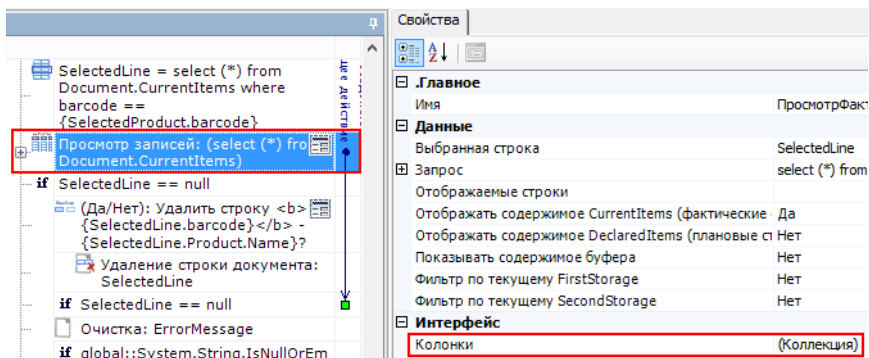
Примеры создания дополнительных управляющих кнопок в приложении Mobile SMARTS

Пример 1 | Кнопка задана в строке текстом

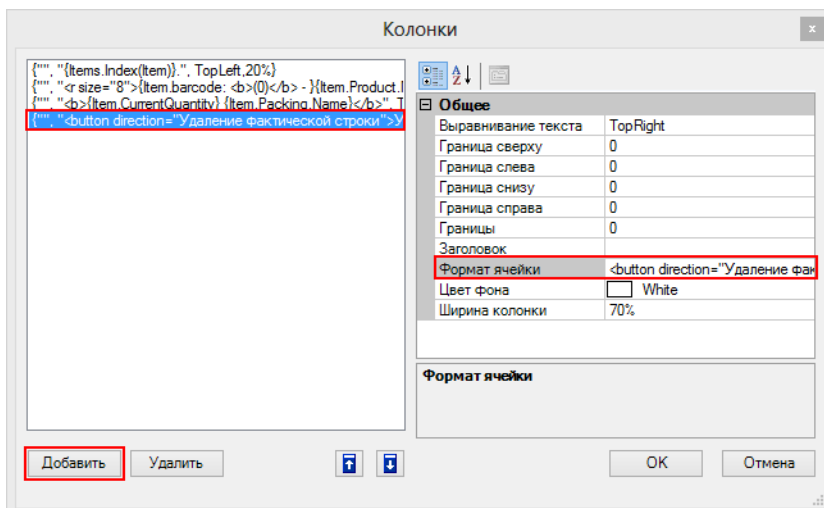
Посмотрим, как сделать кнопку в строке при просмотре записей.



В действие «Просмотр записей» добавим новую колонку.



В формат ячейки напишем выражение для добавления кнопки.



Наше выражение для добавления кнопки выглядит так:

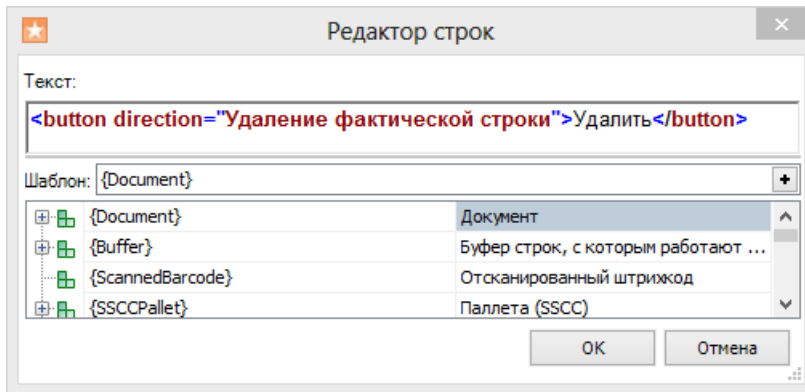
[HTML]

```
<button direction="Удаление фактической строки">Удалить</button>
```

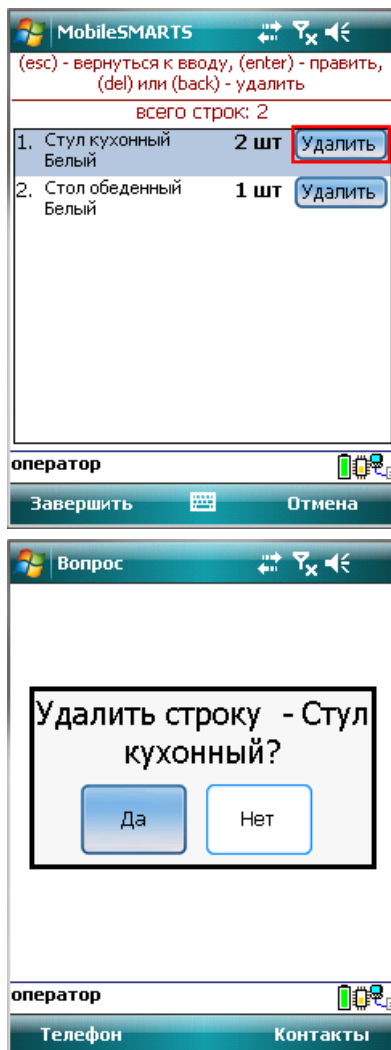
где

Удаление фактической строки – имя действия, на который будет выполнен переход по нажатию кнопки;

Удалить – надпись на кнопке.

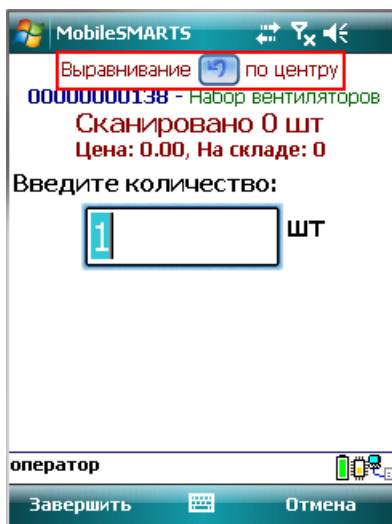


Теперь при нажатии на кнопку будет выполняться переход на действие по удалению строки.

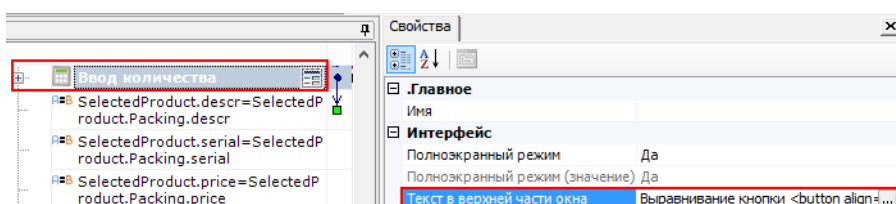


Пример 2 | Кнопка задана изображением

Рассмотрим, как сделать кнопку в верхней части окна сканирования с изображением и выравниванием по центру относительно текста.



Для этого в действии «Ввод количества» у свойства «Текст в верхней части окна» нужно добавить кнопку с указанием на действие для перехода и атрибутом выравнивания align = " center " (по центру). Изображение добавляется тегами ... с возможностью форматирования (подробнее про вставку изображения смотрите здесь).



Наше выражение для добавления кнопки выглядит так:

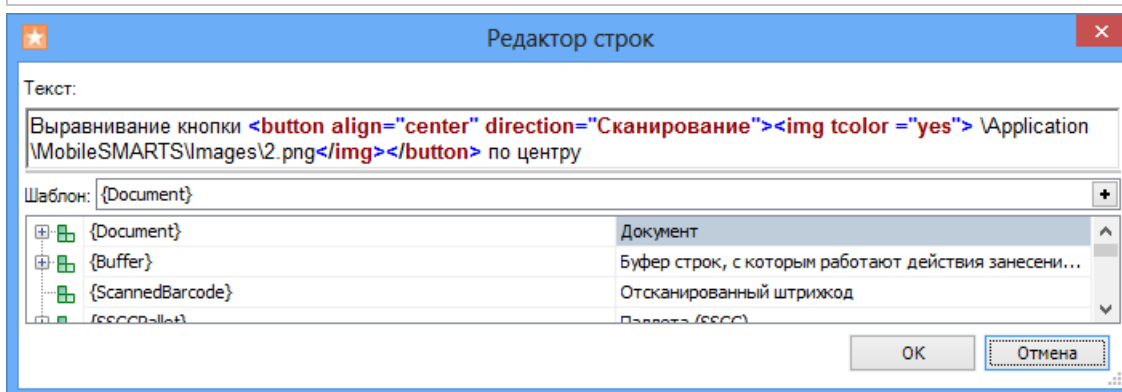
[HTML]

<button align="center" direction="Сканирование"> \Application\MobileSMARTS\Images\2.png</button>, где

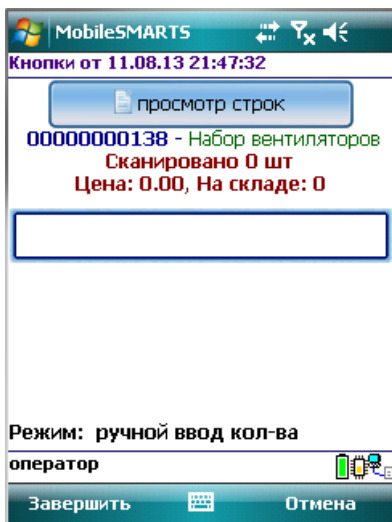
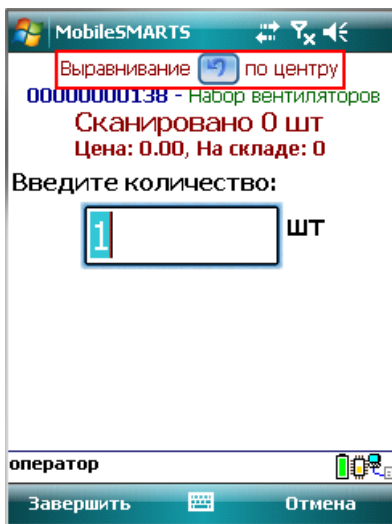
align =" center " – выравнивание текста по центру, относительно кнопки в строке;

Сканирование – имя действия, на который будет выполнен переход по нажатию кнопки;

 \Application\MobileSMARTS\Images\2.png – вставленная картинка с указанием пути до нее на терминале и форматированием (прозрачность цвета фона).

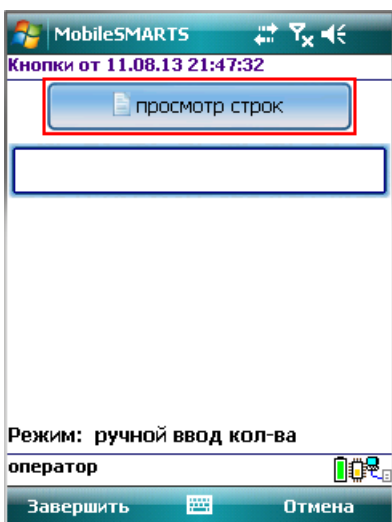


Результатом нажатия кнопки будет переход на действие «Сканирование».

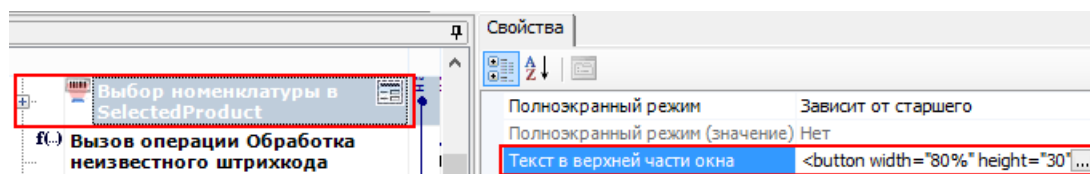


Пример 3 | Кнопка задана в верхней части окна текстом с изображением

Рассмотрим, как сделать кнопку с заданными размерами в верхней части окна сканирования с текстом и изображением.



Для этого в действии «Выбор номенклатуры» у свойства «Текст в верхней части окна» нужно добавить кнопку с указанием на действие для перехода. Изображение добавляется тегами ..., с возможностью форматирования (подробнее про вставку изображения смотрите здесь).



Наше выражение для добавления кнопки в текст выглядит так:

[HTML]

```
<button width="80%" height="30" direction="ПросмотрФакт"><img>\Application\MobileSMARTS\Images\1.png</img> просмотр строк</button>
```

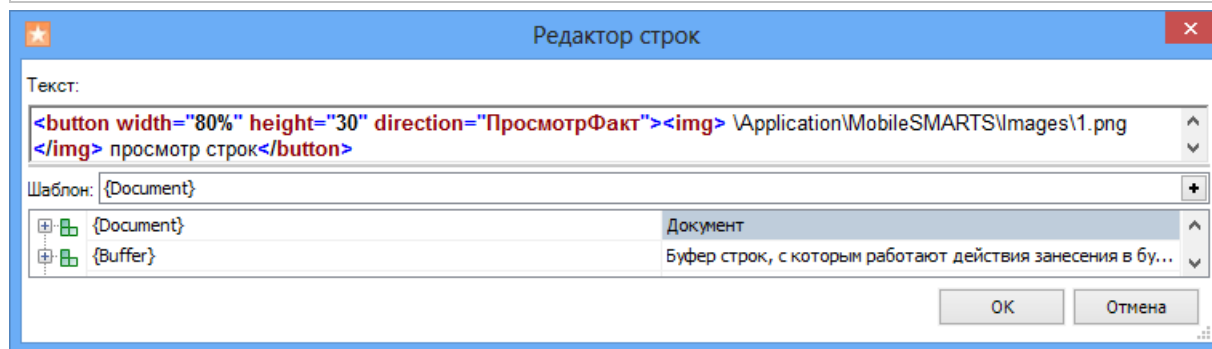
где

width="80%" – ширина кнопки в процентах;

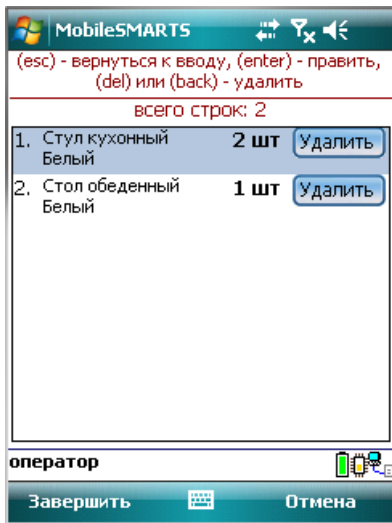
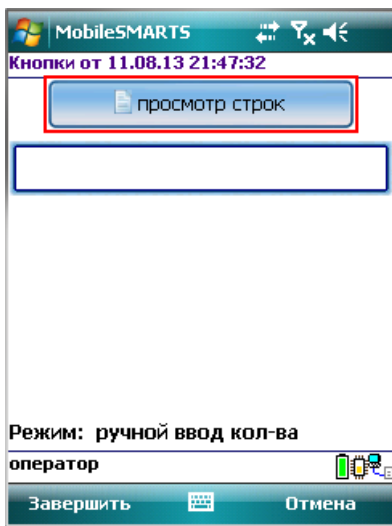
height="30" – высота кнопки в пикселях;

ПросмотрФакт – имя действия, на который будет выполнен переход по нажатию кнопки;

 \Application \ MobileSMARTS \ Images \ 1. png – вставленная картинка с указанием пути до нее на терминале; просмотр строк – надпись на кнопке.



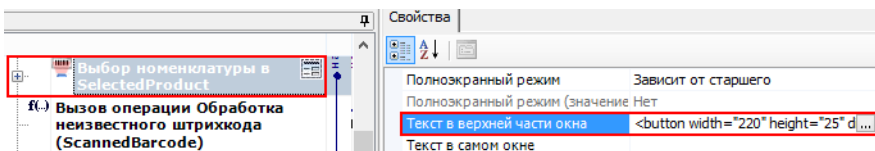
Результатом нажатия кнопки будет переход на действие «ПросмотрФакт» (просмотр строк фактически отсканированных позиций).



Пример 4 | Кнопка задана с атрибутом enabled

Рассмотрим, как сделать кнопку, которая будет активна или нет при задании определенных условий.

Для примера добавим такую кнопку в верхнюю часть окна в **действии «Выбор номенклатуры»**.



Добавим атрибут «enabled» и напишем условие, при выполнении которого кнопка будет активна.

[HTML]

```
<button width="220" height="25" direction="ПросмотрФакт" enabled="{Document.CurrentItems.Count>0}"><img>  
\Application\MobileSMARTS\Images\1.png</img> просмотр строк</button>
```

где

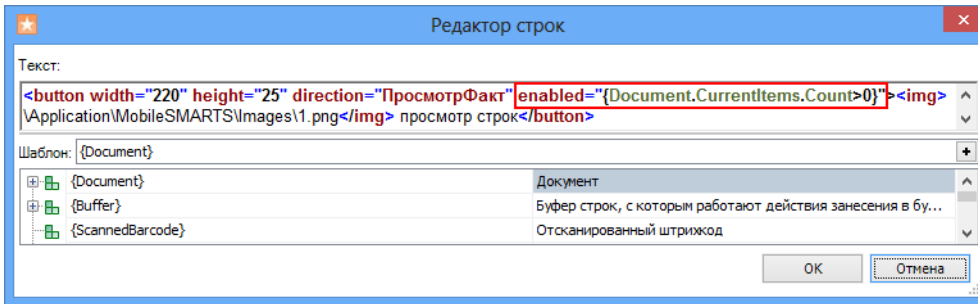
width="220" – ширина кнопки в пикселях;

height="25" – высота кнопки в пикселях;

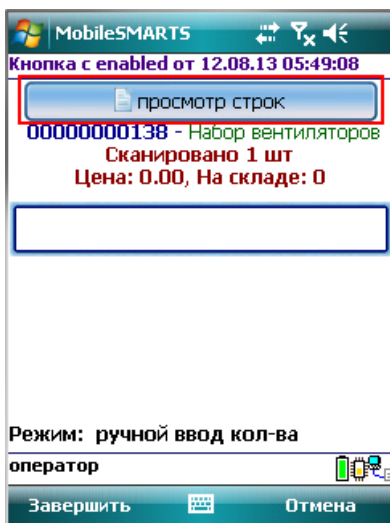
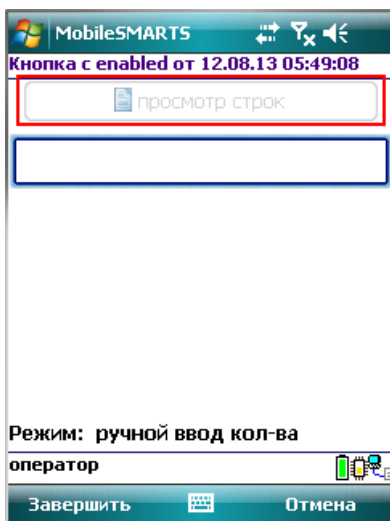
ПросмотрФакт – имя действия, на который будет выполнен переход по нажатию кнопки;

enabled = "{ Document . CurrentItems . Count >0}" – условие, при выполнении которого кнопка будет активна;

< img > \ Application \ MobileSMARTS \ Images \ 1. png < / img > – вставленная картинка с указанием пути до нее на терминале;
просмотр строк – надпись на кнопке.



Результатом будет активная кнопка, при выполнении введенного условия, в нашем случае, если в документе количество строк с набранным товаром больше нуля (когда сканировался хоть один товар). Кнопка будет неактивна, например, когда в новом документе сканирование еще не проводилось, и нет еще ни одной строки с набранным товаром или строки были удалены.

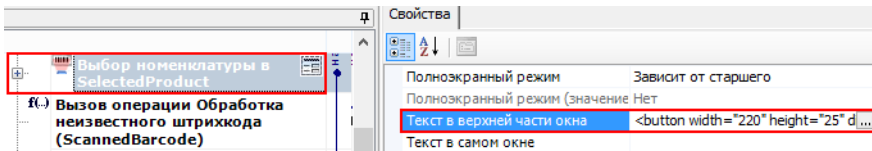


Пример 5 | Кнопка задана с атрибутом visible

Рассмотрим, как сделать кнопку, которая будет появляться только в случае выполнения определенных условий и кнопки не

будет, если это условие не выполняется.

Для примера добавим такую кнопку в верхнюю часть окна в действии «Выбор номенклатуры».



Добавим атрибут «visible» и напишем условие, при выполнении которого кнопка будет отображаться.

[HTML]

```
<button width="220" height="25" direction="ПросмотрФакт" visible="{Document.CurrentItems.Count>0}"><img>  
\Application\MobileSMARTS\Images\1.png</img> просмотр строк</button>
```

где

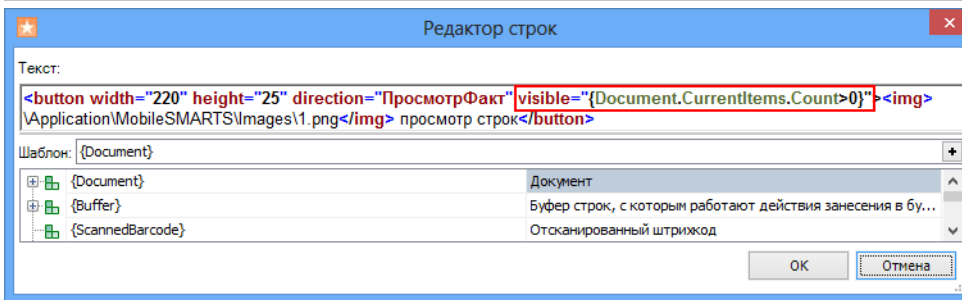
width="220" – ширина кнопки в пикселях;

height="25" – высота кнопки в пикселях;

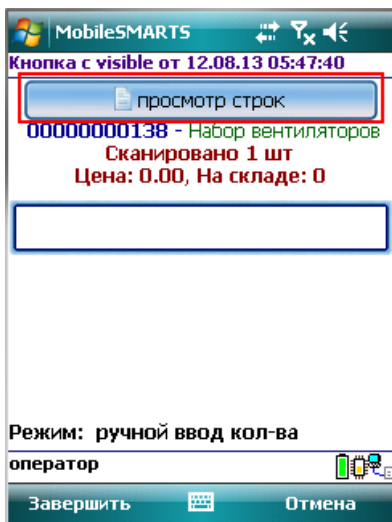
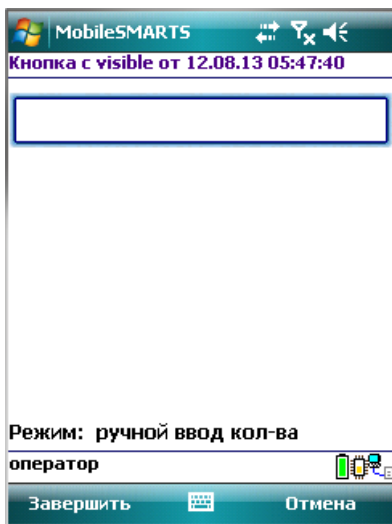
ПросмотрФакт – имя действия, на который будет выполнен переход по нажатию кнопки;

visible="{Document.CurrentItems.Count>0}" – условие, при выполнении которого кнопка будет отображаться;

 \Application \ MobileSMARTS \ Images \ 1. png </ img > – вставленная картинка с указанием пути до нее на терминале;
просмотр строк – надпись на кнопке.



Результатом будет отображена кнопка, при выполнении введенного условия, в нашем случае, если в документе количество строк с набранным товаром больше нуля (когда сканировался хоть один товар). Кнопка не будет отображаться, например, когда в новом документе сканирование еще не проводилось, и нет еще ни одной строки с набранным товаром или строки были удалены



Была ли статья полезна?

<input type="radio"/> Нет
<input type="radio"/> Да