

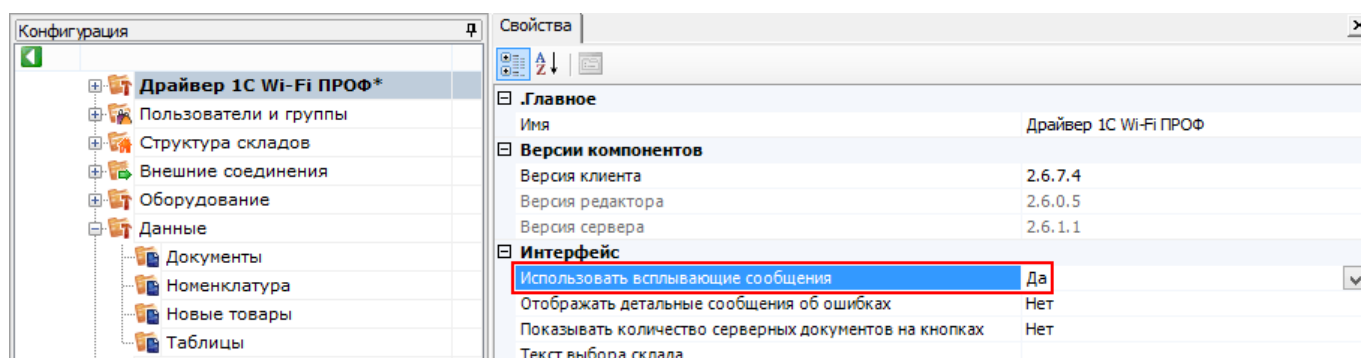
Действие «Сообщение» в Mobile SMARTS

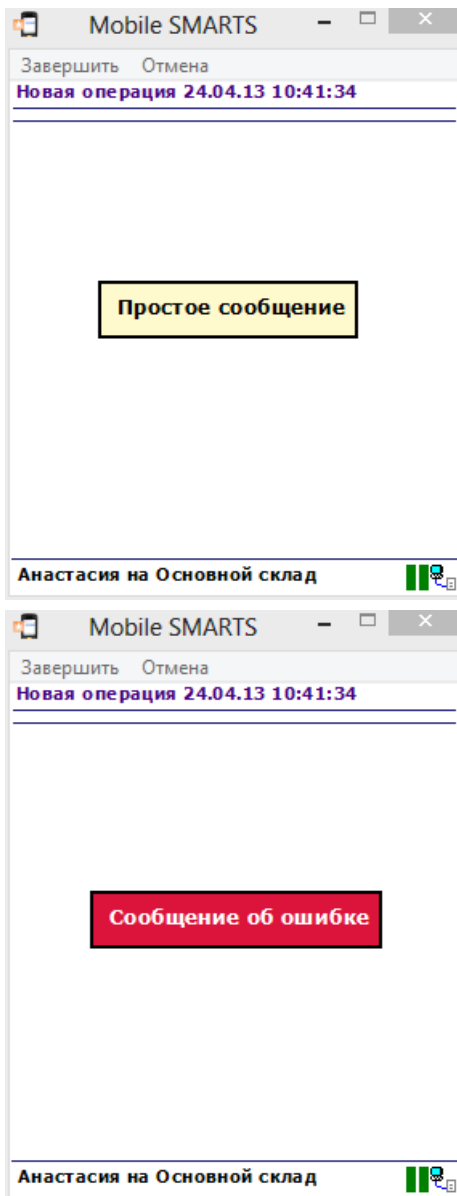
Действие «Сообщение» — **визуальное действие**, позволяет выводить на экран какую-нибудь информацию в виде сообщения или ошибки. В тексте сообщения могут применяться **шаблоны**.

Для того что бы сообщения выводились на экран ТСД в конфигурации необходимо включить режим использования сообщений, нужно в свойстве «Использовать всплывающие сообщения» проставить «Да». Даже если режим использования отключен, то будет выдаваться звуковое сообщение, а текст сообщения все равно сохраняется в **сессии**.

Кроме вывода информации в виде всплывающего сообщения, имеется возможность выдавать звуковые сообщения (настройки, выдавать звуковые сообщения или нет, хранятся в файле **MobileSMARTS.exe.config**), параметр «playSounds» должен быть включен (true — проигрывать звуки сообщений, предупреждений и ошибок, подробнее смотрите «**Настройки клиентского приложения для ТСД**»).

Скриншоты





Настройки действия

Полный список свойств данного действия следующий:

.Главное

Свойство	Значение	Описание

Имя
Имя действия
Должно быть заполнено для задания на него переходов . Имя можно не указывать. В этом случае на такое действие нельзя задать явного перехода по какому-либо событию или условию.

Интерфейс

Свойство	Значение	Описание
Длительность показа в секундах		
Число		
Время отображения сообщения в секундах. Если 0 (ноль), то сообщение отображается до нажатия клавиши.		
Отображать как ошибку (красным)		
Да Нет		
Указывает, отображается ли сообщение об ошибке. Если true — ошибка: красная табличка с белым шрифтом; иначе, бежевая табличка с черным шрифтом.		
Текст сообщения		
Текст сообщения		
Могут применяться шаблоны . Подробнее смотрите « Тексты и математические выражения в Mobile SMARTS ». Текст сообщения попадает в Message или ErrorMessage (если сообщение об ошибке).		

Управление

Свойство	Значение	Описание
Следующее действие		
Имя действия		
Имя действия для перехода .		

Была ли статья полезна?

<input type="radio"/>	Нет
<input type="radio"/>	Да
