

Коллекция привязок признаков

Устарело для текущей платформы и упразднено.

Признаки `Cleverence.Warehouse.Classificator` – это средство для привязки дополнительных свойств для ячеек, палет и товаров.

Применение признаков имеет смысл в случаях, когда при обработке документа требуется указать дополнительную информацию о одном из указанных выше объектов, например, выбрать тип принятой палеты: обычная, бракованная и т.д., или указать статус ячейки: пустая, с товаром, заполнена.

Работа признаков подразумевает выбор атрибута объекта из фиксированного набора значений.

Для внесения в систему признаков существует специальный справочник `Cleverence.Warehouse.ClassifiersBook`. Он содержит коллекцию самих признаков (`ClassifiersBook.Classifiers`), а также коллекцию их типов `ClassifiersBook.Types`.

Тип признака `Cleverence.Warehouse.ClassificatorType` предназначен для группировки нескольких признаков в единую группу выбо. Кроме того, с помощью свойства `ClassificatorType.Exclusive`, он позволяет указать, могут ли несколько признаков одного типа быть привязаны к одному объекту.

Признак `Cleverence.Warehouse.Classificator`, кроме уникального идентификатора, содержит свое имя, штрихкод и идентификатор своего типа.

Приведенный ниже пример позволит нам программно организовать на мобильном клиенте выбор цвета палеты из двух вариантов: красный и зеленый.

```
//создание справочника признаков
classifBook = СоздатьОбъект("Cleverence.Warehouse.ClassifiersBook");

//создание и заполнение свойств типа признака
classType = СоздатьОбъект("Cleverence.Warehouse.ClassificatorType");
classType.Id="ЦветПалеты";

//к одной палете может быть назначен только один цвет
classType.Exclusive = 1;
//занесение типа в справочник
classifBook.Types.Add(classType);



//создание признака «красный»
classificator = СоздатьОбъект("Cleverence.Warehouse.Classificator");
classificator.TypeId = "ЦветПалеты";
classificator.Barcode = "";
classificator.Id = "1";
classificator.Name = "красная";
classifBook.Classifiers.Add(classificator);

//создание признака «зеленый»
classificator = СоздатьОбъект("Cleverence.Warehouse.Classificator");
classificator.TypeId = "ЦветПалеты";
classificator.Barcode = "";
classificator.Id = "1";
classificator.Name = "зеленая";
classifBook.Classifiers.Add(classificator);

//выгрузка справочника признаков
connector.SetClassifiers(classifBook);
```

Для выгрузки заполненного справочника на Сервер используется команда `StorageConnector.SetClassifiers`.

Была ли статья полезна?

<input type="checkbox"/>	 Нет
<input type="checkbox"/>	 Да
