

Добавление и форматирование изображений в Mobile SMARTS

Последние изменения: 2024-03-26

Кроме текста с различным форматированием клиент Mobile SMARTS позволяет вставлять изображения.

Для вставки изображений используется тег

здесь необходимо указать путь к картинке или задать шаблон

Атрибут	Значение
size = "normal"	
	Изображение вставляется «как есть», без масштабирования. Если места для полного отображения недостаточно, то она будет обрезана.
size = "stretch"	
	Увеличивает (уменьшает) размер картинки до необходимого размера. Возможный размер определяется свойствамиmaxwidth, maxheight или размером области, куда отображается картинка (например, шириной экрана, или размерами ячейки в действии отображения отчета).
tcolor = "yes"	
	Используется прозрачность цвета фона, которая задается, используя цвет, взятый из первого пикселя картинки с координатами (0,0).
tcolor = "no"	
	Прозрачность фона не используется.
tcolor = "Blue"	
	Прозрачность цвета фона задается названием цвета или в виде #XXXXXX.
maxwidth = "200"	
	Максимальная ширина картинки (задается в пикселях или в % от ширины экрана).

<code>maxheight = "100"</code>
Максимальная высота картинки (задается в пикселях или в % от высоты экрана).
<code>align="top"</code>
Выравнивание текста по верхней границе изображения.
<code>align="center"</code>
Выравнивание текста по центру изображения.
<code>align="bottom"</code>
Выравнивание текста по нижней границе изображения. Задан по умолчанию.

Само изображение для отображения может быть задано несколькими путями:

Шаблон
Путь к файлу
Описание
<code> \Images\picture.jpg</code> <code> \Flash\Images\picture.jpg</code>
<code>\Images\picture.jpg</code> <code>\Flash\Images\picture.jpg</code>
Изображение находится по заданному абсолютному пути на терминале.
<code>picture.jpg</code> <code>Images\picture.jpg</code>
<code>\Application\MobileSMARTS\picture.jpg</code> <code>\ Application\MobileSMARTS\Images\picture.jpg</code>
<div>Программа установлена в папку \Application\MobileSMARTS</div>
Изображение ищется по пути <Папка программы на терминале>\<заданный относительный путь>

{ПеременнаяСПутем}

\Flash\Images\pic1.jpg

Переменная в сессии {ПеременнаяСПутем}="Flash\Images\pic1.jpg"

Изображение ищется по пути, лежащему в переменной сессии.

{ПеременнаяСОбъектом}

Нет пути, отображается картинки из памяти.

Отображается объект картинки, лежащий в памяти терминала в переменной {ПеременнаяСОбъектом}. Такой объект может быть получен, например, запросом в учетную систему, и не требует физического сохранения, а может быть просто отображен из переменной, в которой он хранится.



интерфейс, изображения, форматирование

Не нашли что искали?



Задать вопрос в техническую поддержку

Примеры вставки и форматирования изображений в Mobile SMARTS

Последние изменения: 2024-03-26

Пути к изображению

Пример 1 | Относительный и абсолютный пути к изображению

Путь к изображению может быть относительный и абсолютный.

Возьмем два разных изображения, но с одинаковым названием (picture.jpg), лежащих в разных папках на ТСД. Первое в папке Images установки программы на ТСД, второе в папке Images на флеш накопителе ТСД.

Зададим относительный и абсолютные пути к изображениям.

Относительный путь к изображению

Images\picture.jpg

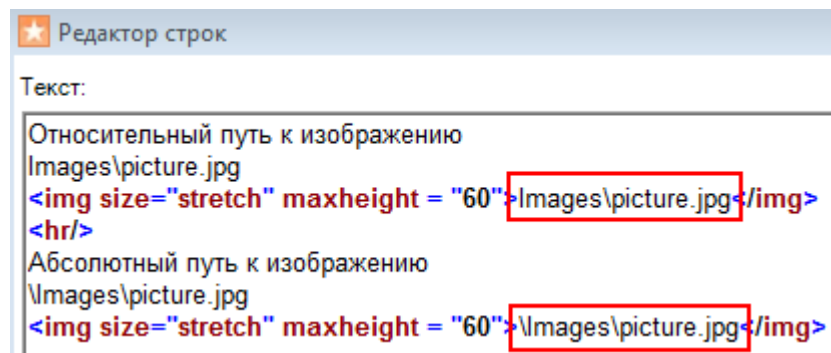
```
<img size="stretch" max>Images\picture.jpg</img>
```

```
<hr/>
```

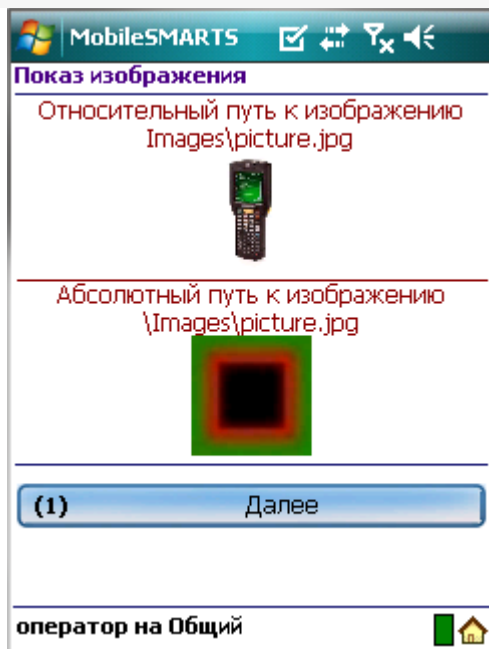
Абсолютный путь к изображению

\\Images\picture.jpg

```
<img size="stretch" max>\\Images\picture.jpg</img>
```



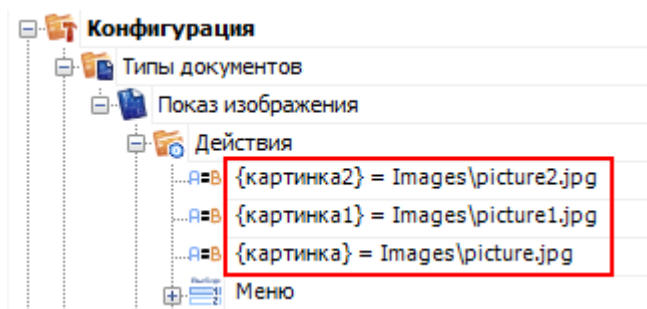
Результат на терминале:



Первое изображение находилось в папке Images установки программы на ТСД (относительный путь), второе в папке Images на флеш накопителе ТСД (абсолютный путь – любое место на ТСД).

Пример 2 | Изображение задано переменной

Чтобы вставлять изображения в виде переменных сначала необходимо их создать. Переменные имеют вид {любое название}=путь к изображению.



После того, как переменная создана, можно вместо пути указывать нужную переменную.

```
< img size="stretch">{картинка}</img>
```

Редактор строк

Текст:

```
<img size="stretch">{картинка}</img>
```

Вставка изображения в текст

Пример 1 | Вставка изображения в текст

Существует возможность вставлять изображения в текст. Для этого тег ... необходимо размещать в нужном месте текста.

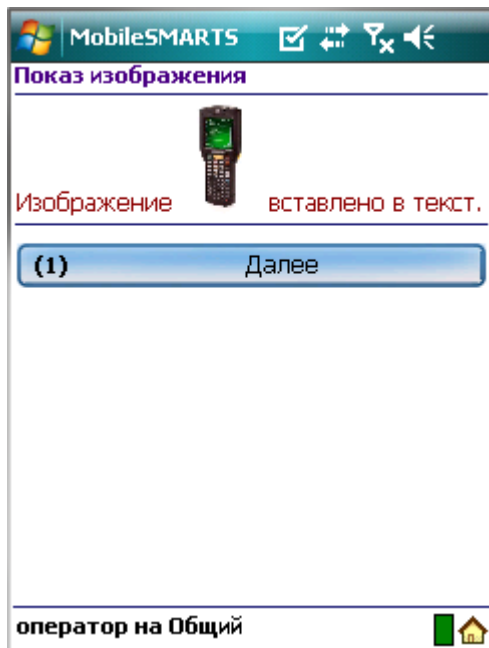
Изображение Images\picture.jpg вставлено в текст.

★ Редактор строк

Текст:

ИзображениеImages\picture.jpgвставлено в текст.

Результат на терминале:



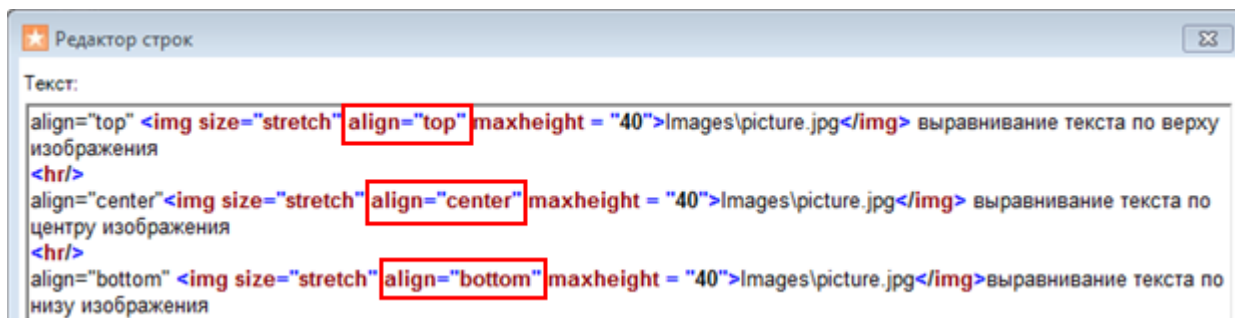
Пример 2| Выравнивание текста по отношению к изображению

При вставке изображения в текст, можно задавать выравнивание текста по отношению к изображению (по верху, по центру, по низу). Для этого необходимо указать одно из значений выравнивания.

Images\picture.jpg выравнивание текста по верхней границе изображения

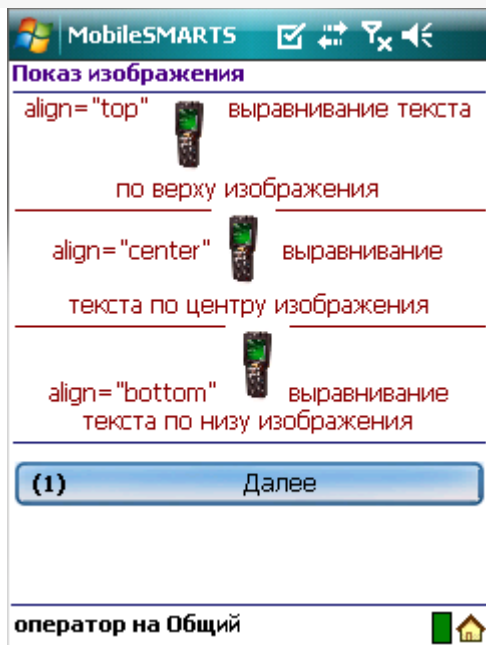
Images\picture.jpg выравнивание текста по центру изображения

Images\picture.jpg выравнивание текста по нижней границе изображения



Если атрибут «align» не прописан, происходит выравнивание по нижнему краю изображения.

Результат на терминале:



Пример 3| Несколько изображений на одной строке с разными выравниваниями

Если на одной строчке вставлено несколько изображений с разными выравниваниями, то весь текст выравнивается по значению заданному у первого изображения.

1 - center `Images\picture.jpg` 2 - bottom `Images\picture.jpg`

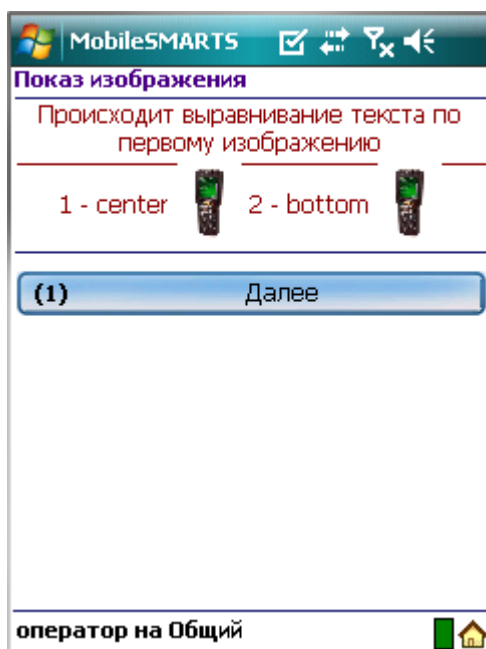
★ Редактор строк

Текст:

Происходит выравнивание текста по первому изображению

`<hr/>`
 1 - center `Images\picture.jpg` 2 - bottom `Images\picture.jpg`

Результат на терминале:



Вставка изображения в кнопку меню

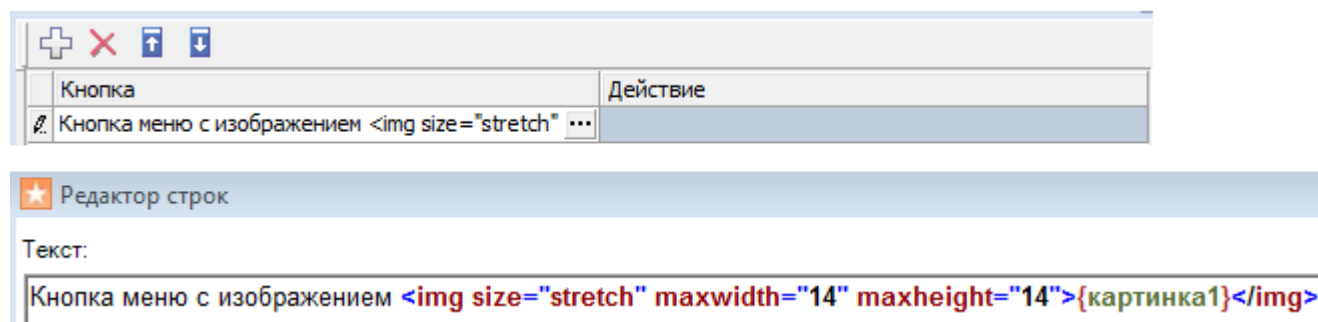
Пример 1 | Вставка изображения в кнопку меню с ограничением размеров

Для вставки изображения в кнопку меню тег `...` необходимо размещать в самой кнопке.

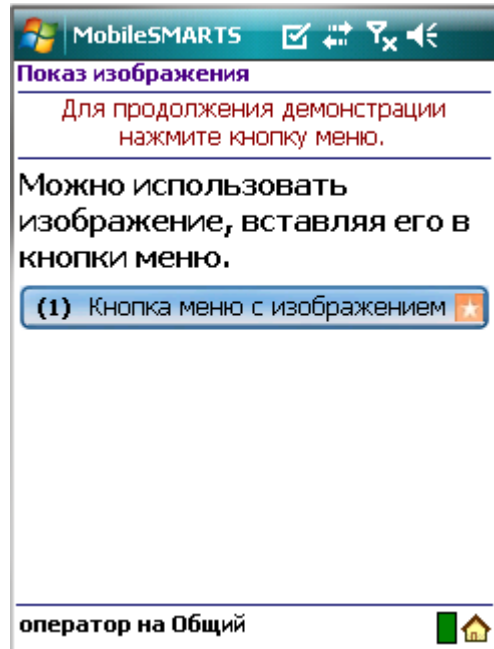
```
<img size="stretch" max max>{картинка1}</img>
```

В данном примере, мы указали размер области, в которую вставляем изображение, задав максимальную ширину и высоту. Дополнительно задали атрибут «size="stretch"», который увеличит (уменьшит) изображение до этих размеров. Само изображение задано переменной.

Не обязательно указывать оба параметра размеров, можно указать только один (высоту или ширину изображения).








Результат на терминале:



Пример 2 | Вставка изображения в кнопку меню без конкретных заданных размеров

Посмотрим, что будет, если не задавать конкретные размеры области изображения.

```
<img size="stretch">{картинка1}</img>
```

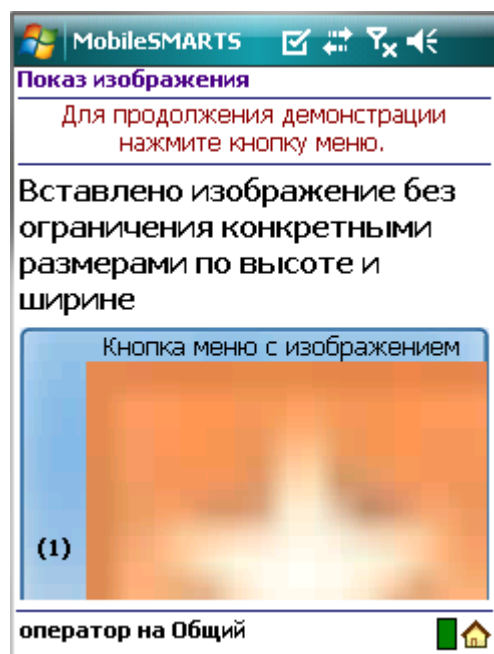

<div></div>	
Кнопка	Действие
 Кнопка меню с изображением <img size="stretch"; ...	

★ Редактор строк

Текст:

Кнопка меню с изображением {картинка1}

Результат на терминале:



Изображение растянулось до максимально возможного размера.

Рекомендуется задавать конкретные размеры области изображения для вставки в кнопку меню, для корректного отображения картинки.

Размеры изображения

Пример 1 | Размер без масштабирования

Чтобы вставить изображение без масштабирования необходимо задать атрибут size = "normal".

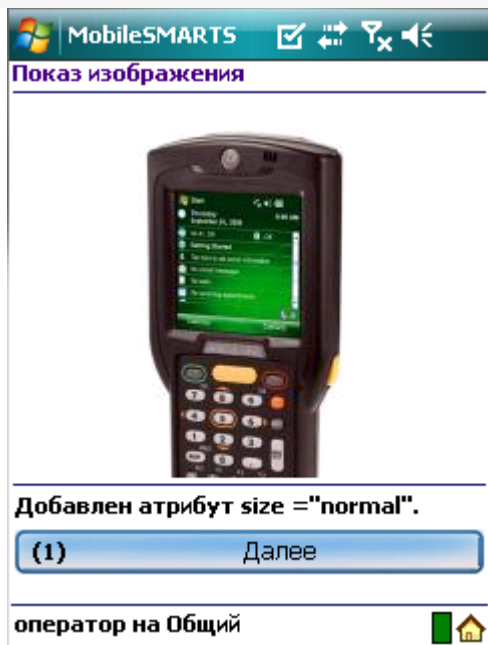
```
<img size = "normal">Images\picture.jpg</img>
```

★ Редактор строк

Текст:

```
<img size = "normal">Images\picture.jpg</img>
```

Результат на терминале:



Изображение было обрезано, т.к. полностью не уместилось на экране.

Пример 2 | Размер с масштабированием

Чтобы увеличить (уменьшить) размер изображения до размера области вставки, необходимо задать атрибут `size="stretch"`.

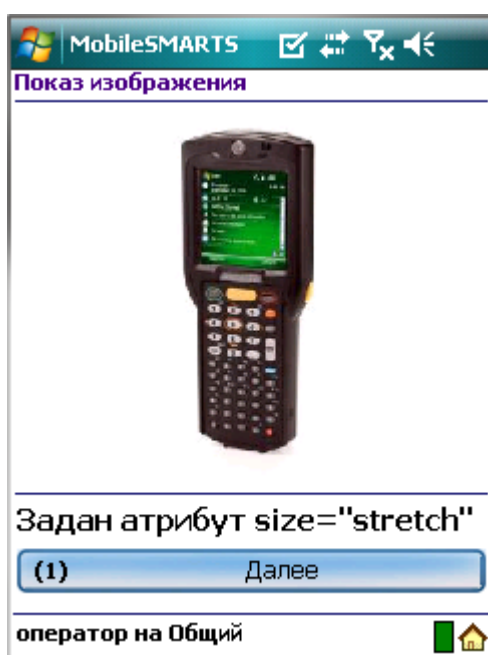
```
<img size="stretch">{ картинка }</img>
```

★ Редактор строк

Текст:

```
<img size="stretch">{ картинка }</img>
```

Результат на терминале:



Пример 3 | Задание конкретных размеров изображения

Максимальный размер (высоту и ширину) изображения можно указывать в процентах или пикселях. В данном

примере у изображения 1 указана максимальная высота в процентах, у изображения 2 указана в пикселях.

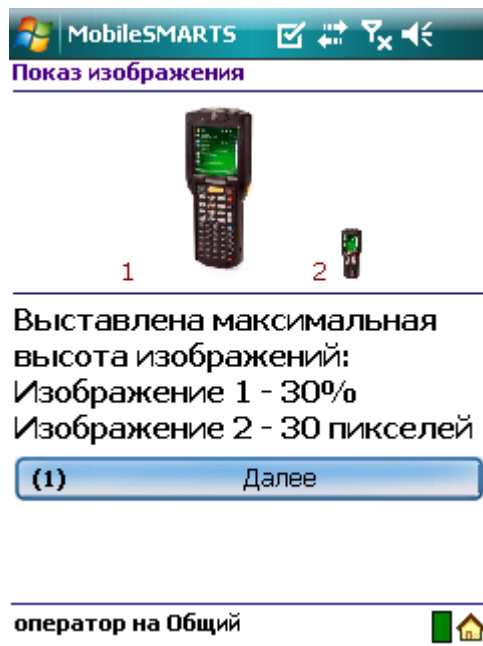
```
1 <img size="stretch" max>{картинка}</img> 2<img size="stretch" max>{картинка}</img>
```

★ Редактор строк

Текст:

```
1 <img size="stretch" maxheight="30%">{картинка}</img> 2<img size="stretch" maxheight="30">{картинка}</img>
```

Результат на терминале:



Если высота или ширина изображения задана в процентах, то на разных терминалах (в зависимости от размеров экрана) размер картинки будет разным.

Прозрачность цвета фона изображения

Пример 1 | Прозрачность цвета фона задается названием цвета

Посмотрим, как работает прозрачность цвета фона изображения. Возьмем одно изображение. В первом случае не будем задавать прозрачность (оригинал), во втором случае добавим прозрачность зеленого цвета фона, задав атрибут «tcolor="Green"».

Оригинал изображения

```
<img size="stretch" max>{картинка2}</img><hr/>
```

Добавлен атрибут tcolor="Green"

Прозрачность зеленого цвета фона

```
<img tcolor="Green" size="stretch" max>{картинка2}</img>
```

★ Редактор строк

Текст:

Оригинал изображения

```
<img size="stretch" maxheight="20%">{картинка2}</img><hr/>
```

Добавлен атрибут tcolor="Green"

Прозрачность зеленого цвета фона

```
<img tcolor="Green" size="stretch" maxheight="20%">{картинка2}</img>
```

Результат на терминале:



Зеленый цвет в изображении стал прозрачным.

Пример 2 | Прозрачность цвета фона задается кодом цвета

Задать прозрачности цвета фона можно не только написав цвет, но и введя код цвета #000000 (черный).

Оригинал изображения

```
<img size="stretch" max>{картинка2}</img><hr/>
```

Добавлен атрибут tcolor="#000000"

Прозрачность черного цвета фона

```
<img tcolor="#000000" size="stretch" max>{картинка2}</img>
```

★ Редактор строк

Текст:

Оригинал изображения

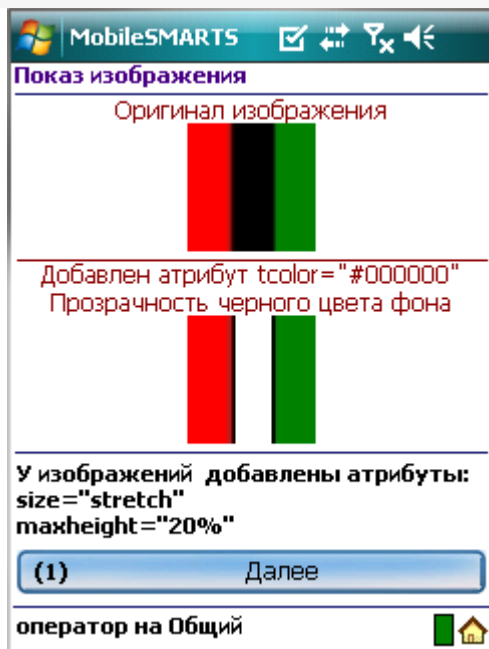
```
<img size="stretch" maxheight="20%">{картинка2}</img><hr/>
```

Добавлен атрибут tcolor="#000000"

Прозрачность черного цвета фона

```
<img tcolor="#000000" size="stretch" maxheight="20%">{картинка2}</img>
```

Результат на терминале:



Черный цвет в изображении стал прозрачным.

Пример 3 | Прозрачность цвета фона задается первым пикселем изображения

Кроме задания конкретного цвета прозрачности фона, можно задать прозрачность, указав цвет, взятый у первого пикселя вставляемого изображения с координатами (0,0), добавив атрибут «tcolor="yes"». В данном примере это красный цвет.

Оригинал изображения

```
<img size="stretch" max>{картинка2}</img><hr/>
```

Добавлен атрибут tcolor="yes"

Прозрачность цвета фона взятого из первого пикселя картинки (красный)

```
<img tcolor="yes" size="stretch" max>{картинка2}</img>
```

★ Редактор строк

Текст:

Оригинал изображения

```
<img size="stretch" maxheight="20%">{картинка2}</img><hr/>
```

Добавлен атрибут tcolor="yes"

Прозрачность цвета фона взятого из первого пикселя картинки (красный)

```
<img tcolor="yes" size="stretch" maxheight="20%">{картинка2}</img>
```

Результат на терминале:



Красный цвет в изображении стал прозрачным.

интерфейс, изображения, форматирование

Не нашли что искали?



Задать вопрос в техническую поддержку