

Использование классов стилей в Mobile SMARTS

Последние изменения: 2024-03-26

Mobile SMARTS поддерживает работу со многими ТСД, у которых разные размеры и расширения экрана. Для простоты настройки отображения текстов и кнопок для конкретного мобильного устройства предусмотрен стиль клиентского приложения.

Для мобильных устройств на базе ОС Windows CE интерфейс форматируется согласно инструкции «[Стиль клиентского приложения на ТСД](#)».

Создание классов стилей

Для того, чтобы каждый раз не писать одинаковые параметры, у множества элементов необходимо использовать уже адаптированные стили.

У данного подхода несколько плюсов:

- класс стиля находится в одном месте и если необходимо изменить, например, цвет или размер шрифта, сделать это можно сразу везде без вмешательства в код верстки;
- для устройств на разных ОС (Win/ CE/ Android) можно задавать разные параметры для одних и тех же классов. Это может быть полезно когда разница в разрешениях экранов слишком велика;
- упрощение читаемости html кода.

Файлы стилей должны располагаться на сервере в папке «Documents» (приведем возможные имена файлов):

- `global.css` — общий файл стилей;
- `global.android.css` — файл стилей для Android-устройств;
- `global.win.css` — файл стилей для Win-клиента;
- `global.cf.css` — файл стилей для CE устройств.

Стили из основного файла используются, если не найдены стили из файла для конкретной ОС.

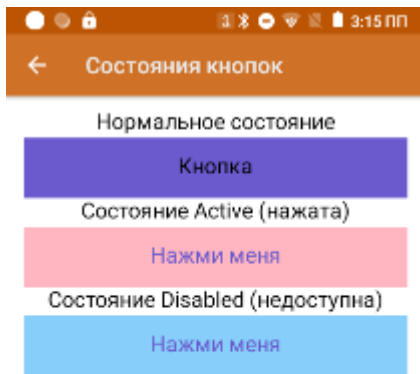
Рассмотрим код класса стиля на следующем примере:

```
.listHead — наименование класса
{
  text-align: left; - указание, что текст будет прижат к левому краю элемента
  vertical-align: middle; - вертикально посередине элемента
  font-weight: bold; - текст жирный
  font-size: 110%; - размер текста 110%
  color: #666666; - цвет серый
  padding-bottom: 10dp; - снизу элемента отступ внутри элемента 10dp
}
```

Список свойств достаточно большой, чтобы упомянуть их все в нашей статье, поэтому свойства можно посмотреть на сайте [w3schools](#) (поддерживаются не все свойства).

Также рекомендуется ознакомиться с [CSS селекторами](#) — это шаблоны, используемые для выбора элементов, которые вы хотите стилизовать (:active|:hover|:disabled используются для кнопок).

Пример использования селекторов для кнопок:



```
CSS:
.btn3{
background-color: slateblue;
}
.btn3:disabled{
background-color: lightskyblue;
color: slateblue;
}
.btn3:active{
background-color: lightpink;
color: slateblue;
}
```

<h3 align="center">Нормальное состояние</h3>

<button direction="Возврат» width="100%» height="10%» class="btn3">Кнопка</button>

<h3 align="center">Состояние Active (нажата)</h3>

<button direction="Возврат» width="100%» height="10%» class="btn3">Кнопка</button>

<h3 align="center">Состояние Disabled (недоступна)</h3>

<button direction="Возврат» width="100%» height="10%» enabled="false» class="btn3">Кнопка</button>

Использование цветов в стилях приложения

Начиная с версии платформы Mobile SMARTS 3.3 появилась возможность использовать стили приложения.

В классах используется не конкретный цвет, а ссылка на этот цвет. Способ задания выглядит следующим образом:

```
.some_class{
color: var(--theme-textColorPrimary);
}
```

Аналогично, можно применять прямо в верстке с помощью style.

Список использующихся стандартных цветов:

Цвет темы
Использование
--theme-colorPrimary
Отображение кнопок по умолчанию (цвет фона кнопки обмена в главном меню и кнопки с заливкой, содержимого текстовой и обведенной кнопок, рамки обведенной кнопки)
--theme-colorPrimaryOp24
Цвет фона кнопки обмена и кнопки с заливкой при нажатии
--theme-colorPrimaryOp12
Цвет фона текстовой и обведенной кнопок при нажатии
--theme-colorDivider
Цвет разделяющей черты между кнопками в действии «Меню»
--theme-colorError
Используется в стилях отображения ошибок
--theme-colorListItemBackgroundFocused
Цвет фона кнопки в фокусе в действии «Меню»
--theme-colorListItemBackgroundPushed
Цвет фона кнопки при нажатии в действии «Меню»
--theme-textColorPrimary
Цвет текста по умолчанию
--theme-textColorSecondary
Вспомогательный цвет текста, используется в стилях текста описаний и комментариев

Пользователь не может самостоятельно сменить значения предустановленных цветов.

Не нашли что искали?



Задать вопрос в техническую поддержку