

Тип «Server» в Mobile SMARTS

Последние изменения: 2024-03-26

Server — клиентский тип, с помощью которого осуществляется проверка доступности сервера MS, а также обмен служебными сообщениями. Данный тип недоступен в серверном контексте!

Свойства

Свойство
Описание
bool Available
Указывает, доступен ли сервер или работа идет в файловом режиме.
bool Online
Указывает, есть ли подключение к серверу в данный момент.
string Url
Возвращает url сервера, если он есть.

Методы

Метод
Описание
bool CheckConnection (timeout)
Проверить соединение с сервером. timeout — время ожидания ответа.
string SendMessage (text, to, isError, ttl)
Отправляет сообщение. text — текст сообщения to — ID пользователя или группы isError — отобразить как ошибку ttl — время жизни сообщения в секундах
string SendSystemMessage (text, isError, ttl)
Отправляет системное сообщение. text — текст сообщения isError — отобразить как ошибку ttl — время жизни сообщения в секундах

Пример использования

Задача: сделать так, чтобы любой пользователь ТСД мог отправить администратору уведомление о проблеме.

Решение:

Send messages

check

not available

input

send

Algorithm

```

</> ttl = 100000;
if Server.Available == false
    Menu: [OK]
(Message, User, isError) = Fields edit
if message == "" || user == null
</> text = Server.SendMessage(message, user.Id, isError, ttl)

```

Рассмотрим пример подробнее:

- В действии с именем метки «check» проверяем, что база развернута в серверном режиме.
- В действии с именем метки «input» вводим текст сообщения, выбираем пользователя, указываем, отобразить сообщение как ошибку или нет.
- В действии с именем метки «send» производится отправка сообщения на сервер, с которого сообщение будет доставлено пользователю.

Код примера

Не нашли что искали?



Задать вопрос в техническую поддержку