

# Примеры вставки и форматирования изображений в Mobile SMARTS

Последние изменения: 2024-03-26

## Пути к изображению

### Пример 1 | Относительный и абсолютный пути к изображению

Путь к изображению может быть относительный и абсолютный.

Возьмем два разных изображения, но с одинаковым названием (picture.jpg), лежащих в разных папках на ТСД. Первое в папке Images установки программы на ТСД, второе в папке Images на флеш накопителе ТСД.

Зададим относительный и абсолютные пути к изображениям.

Относительный путь к изображению

```
Images\picture.jpg
```

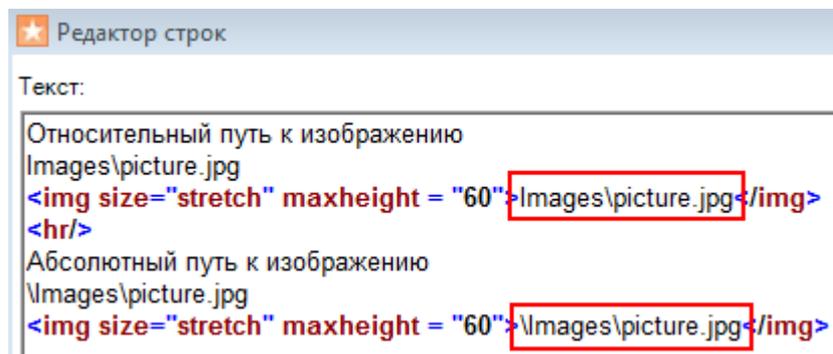
```
<img size="stretch" max>Images\picture.jpg</img>
```

```
<hr/>
```

Абсолютный путь к изображению

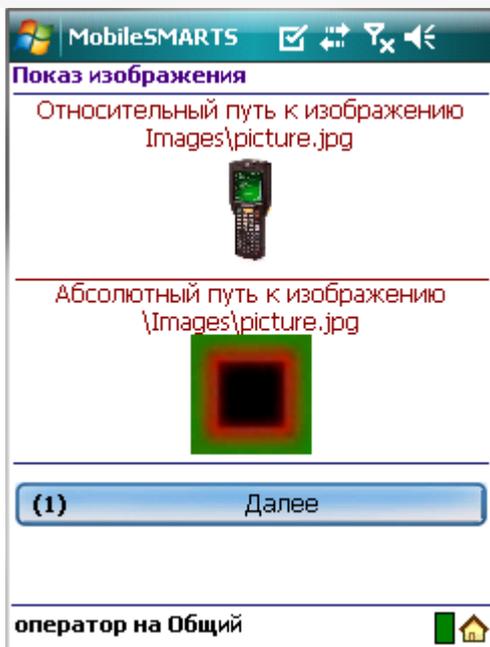
```
\Images\picture.jpg
```

```
<img size="stretch" max>\Images\picture.jpg</img>
```



```
★ Редактор строк
Текст:
Относительный путь к изображению
Images\picture.jpg
<img size="stretch" maxheight = "60">Images\picture.jpg</img>
<hr/>
Абсолютный путь к изображению
\Images\picture.jpg
<img size="stretch" maxheight = "60">\Images\picture.jpg</img>
```

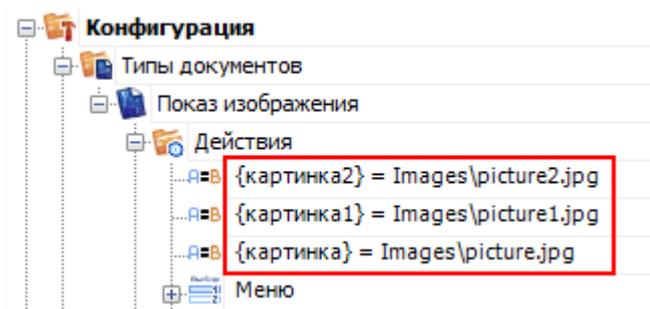
Результат на терминале:



Первое изображение находилось в папке Images установки программы на ТСД (относительный путь), второе в папке Images на флеш накопителе ТСД (абсолютный путь – любое место на ТСД).

## Пример 2 | Изображение задано переменной

Чтобы вставлять изображения в виде переменных сначала необходимо их создать. Переменные имеют вид {любое название}=путь к изображению.



После того, как переменная создана, можно вместо пути указывать нужную переменную.

```
< img size="stretch"> {картинка} </img>
```

★ Редактор строк

Текст:

```
<img size="stretch">{картинка}</img>
```

## Вставка изображения в текст

### Пример 1 | Вставка изображения в текст

Существует возможность вставлять изображения в текст. Для этого тег <img>...</img> необходимо размещать в нужном месте текста.

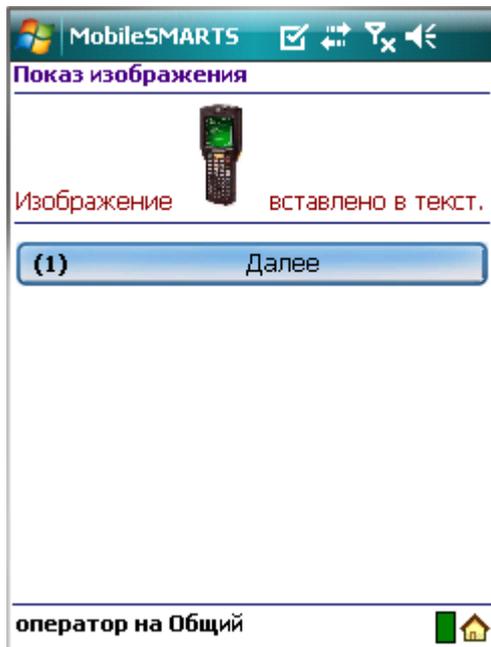
```
Изображение <img size="stretch" max>Images\picture.jpg</img> вставлено в текст.
```

## ★ Редактор строк

Текст:

Изображение `<img size="stretch" maxheight = "60">Images\picture.jpg</img>` вставлено в текст.

Результат на терминале:



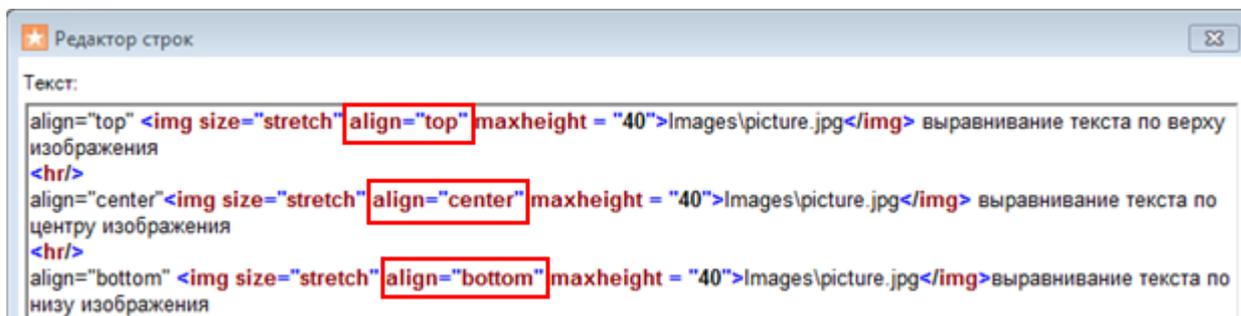
## Пример 2 | Выравнивание текста по отношению к изображению

При вставке изображения в текст, можно задавать выравнивание текста по отношению к изображению (по верху, по центру, по низу). Для этого необходимо указать одно из значений выравнивания.

`<img size="stretch" align="top" max>Images\picture.jpg</img>` выравнивание текста по верхней границе изображения

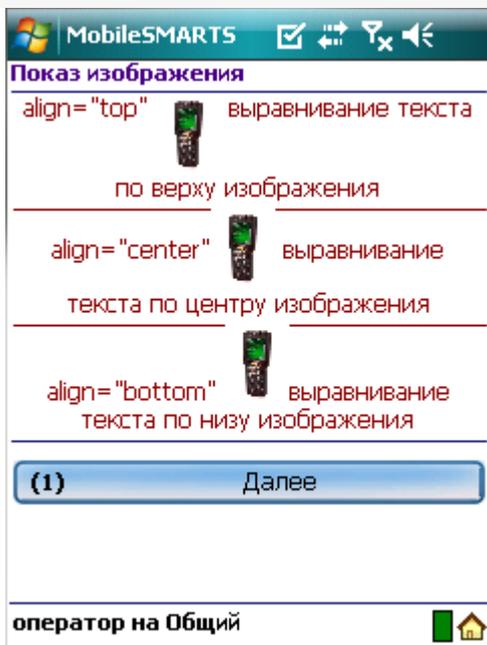
`<img size="stretch" align="center" max>Images\picture.jpg</img>` выравнивание текста по центру изображения

`<img size="stretch" align="bottom" max>Images\picture.jpg</img>` выравнивание текста по нижней границе изображения



Если атрибут «align» не прописан, происходит выравнивание по нижнему краю изображения.

Результат на терминале:



### Пример 3 | Несколько изображений на одной строке с разными выравниваниями

Если на одной строчке вставлено несколько изображений с разными выравниваниями, то весь текст выравнивается по значению заданному у первого изображения.

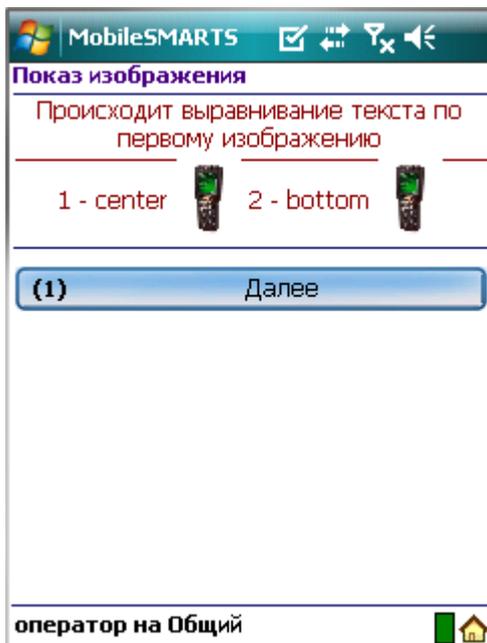
1 - center `<img size="stretch" align="center" max>Images\picture.jpg</img>` 2 - bottom `<img size="stretch" align="bottom" max>Images\picture.jpg</img>`

#### ★ Редактор строк

Текст:

Происходит выравнивание текста по первому изображению  
`<hr/>`  
 1 - center `<img size="stretch" align="center" maxheight = "40">Images\picture.jpg</img>` 2 - bottom `<img size="stretch" align="bottom" maxheight = "40">Images\picture.jpg</img>`

Результат на терминале:



## Вставка изображения в кнопку меню

### Пример 1 | Вставка изображения в кнопку меню с ограничением размеров

Для вставки изображения в кнопку меню тег `<img>...</img>` необходимо размещать в самой кнопке.

```
<img size="stretch" max max>{картинка1}</img>
```

В данном примере, мы указали размер области, в которую вставляем изображение, задав максимальную ширину и высоту. Дополнительно задали атрибут «size="stretch"», который увеличит (уменьшит) изображение до этих размеров. Само изображение задано переменной.

Не обязательно указывать оба параметра размеров, можно указать только один (высоту или ширину изображения).

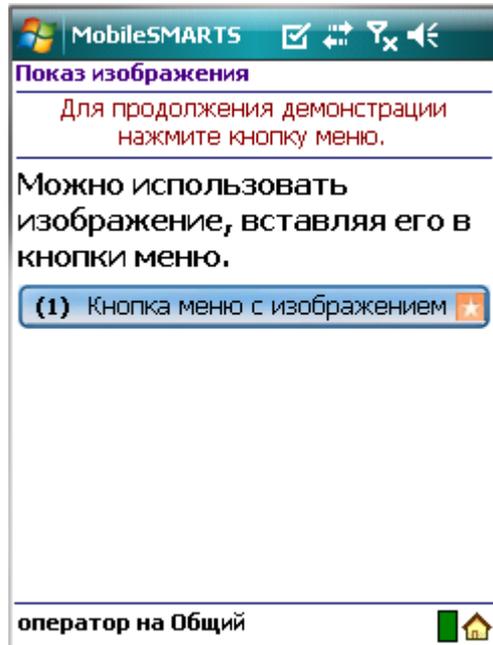
Кнопка	Действие
Кнопка меню с изображением <code>&lt;img size="stretch" ...</code>	

★ Редактор строк

Текст:

Кнопка меню с изображением `<img size="stretch" maxwidth="14" maxheight="14">{картинка1}</img>`

Результат на терминале:



### Пример 2 | Вставка изображения в кнопку меню без конкретных заданных размеров

Посмотрим, что будет, если не задавать конкретные размеры области изображения.

```
<img size="stretch">{картинка1}</img>
```

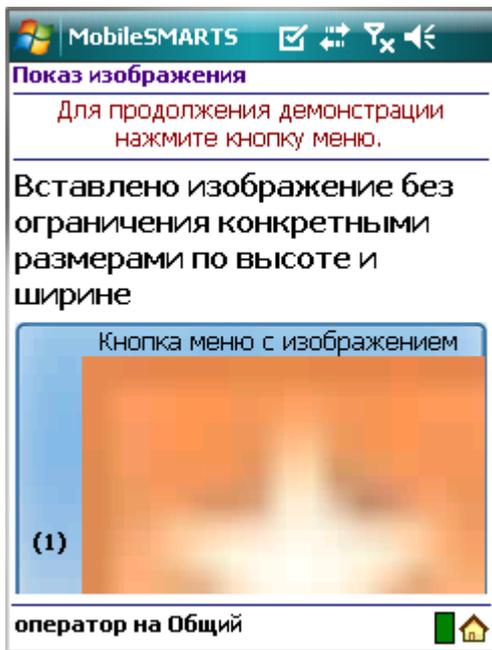
Кнопка	Действие
Кнопка меню с изображением <img size="stretch"; ...	

### Редактор строк

Текст:

Кнопка меню с изображением <img size="stretch">{картинка1}</img>

Результат на терминале:



Изображение растянулось до максимально возможного размера.

Рекомендуется задавать конкретные размеры области изображения для вставки в кнопку меню, для корректного отображения картинки.

## Размеры изображения

### Пример 1 | Размер без масштабирования

Чтобы вставить изображение без масштабирования необходимо задать атрибут `size="normal"`.

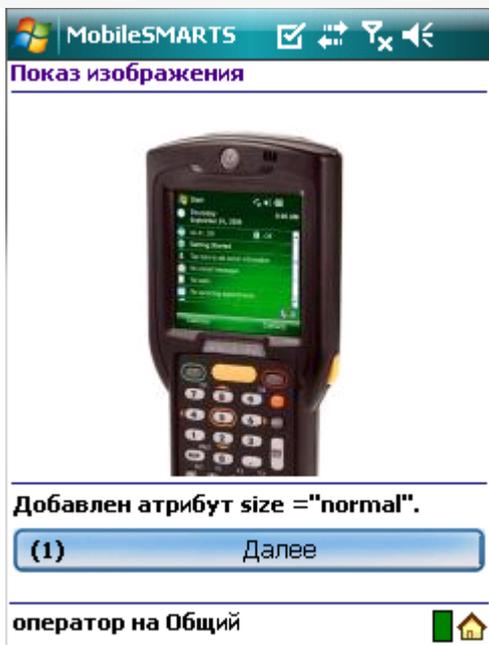
```
<img size="normal">Images\picture.jpg</img>
```

### Редактор строк

Текст:

```
<img size="normal">Images\picture.jpg</img>
```

Результат на терминале:



Изображение было обрезано, т.к. полностью не уместилось на экране.

### Пример 2 | Размер с масштабированием

Чтобы увеличить (уменьшить) размер изображения до размера области вставки, необходимо задать атрибут `size="stretch"`.

```
<img size="stretch">{картинка}</img>
```

★ Редактор строк

Текст:

```
<img size="stretch">{картинка}</img>
```

Результат на терминале:



### Пример 3 | Задание конкретных размеров изображения

Максимальный размер (высоту и ширину) изображения можно указывать в процентах или пикселях. В данном

примере у изображения 1 указана максимальная высота в процентах, у изображения 2 указана в пикселях.

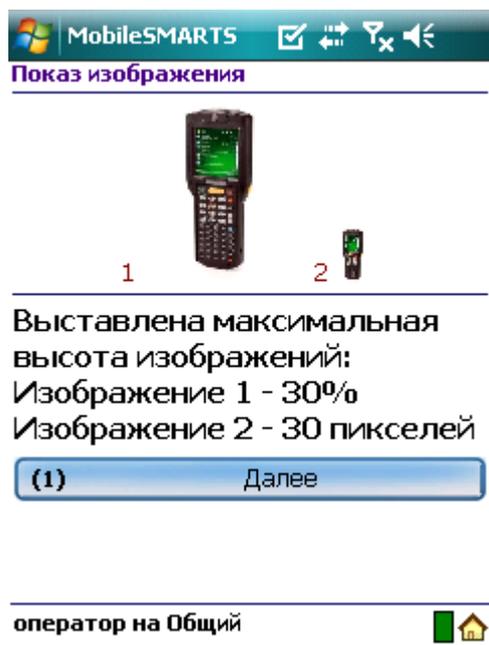
```
1 <img size="stretch" max>{картинка}</img> 2<img size="stretch" max>{картинка}</img>
```

★ Редактор строк

Текст:

```
1 <img size="stretch" maxheight="30%">{картинка}</img> 2<img size="stretch" maxheight="30">{картинка}</img>
```

Результат на терминале:



Если высота или ширина изображения задана в процентах, то на разных терминалах (в зависимости от размеров экрана) размер картинки будет разным.

## Прозрачность цвета фона изображения

Пример 1 | Прозрачность цвета фона задается названием цвета

Посмотрим, как работает прозрачность цвета фона изображения. Возьмем одно изображение. В первом случае не будем задавать прозрачность (оригинал), во втором случае добавим прозрачность зеленого цвета фона, задав атрибут «tcolor="Green"».

Оригинал изображения

```
<img size="stretch" max>{картинка2}</img><hr/>
```

Добавлен атрибут tcolor="Green"

Прозрачность зеленого цвета фона

```
<img tcolor="Green" size="stretch" max>{картинка2}</img>
```

## ★ Редактор строк

Текст:

```

Оригинал изображения
<img size="stretch" maxheight="20%">{картинка2}</img><hr/>
Добавлен атрибут tcolor="Green"
Прозрачность зеленого цвета фона
<img tcolor="Green" size="stretch" maxheight="20%">{картинка2}</img>

```

Результат на терминале:



Зеленый цвет в изображении стал прозрачным.

### Пример 2 | Прозрачность цвета фона задается кодом цвета

Задать прозрачности цвета фона можно не только написав цвет, но и введя код цвета #000000 (черный).

```

Оригинал изображения
<img size="stretch" max>{картинка2}</img><hr/>
Добавлен атрибут tcolor="#000000"
Прозрачность черного цвета фона
<img tcolor="#000000" size="stretch" max>{картинка2}</img>

```

## ★ Редактор строк

Текст:

```

Оригинал изображения
<img size="stretch" maxheight="20%">{картинка2}</img><hr/>
Добавлен атрибут tcolor="#000000"
Прозрачность черного цвета фона
<img tcolor="#000000" size="stretch" maxheight="20%">{картинка2}</img>

```

Результат на терминале:



Черный цвет в изображении стал прозрачным.

### Пример 3 | Прозрачность цвета фона задается первым пикселем изображения

Кроме задания конкретного цвета прозрачности фона, можно задать прозрачность, указав цвет, взятый у первого пикселя вставляемого изображения с координатами (0,0), добавив атрибут «tcolor="yes"». В данном примере это красный цвет.

Оригинал изображения

```
<img size="stretch" max> {картинка2} </img> <hr/>
```

Добавлен атрибут tcolor="yes"

Прозрачность цвета фона взятого из первого пикселя картинки (красный)

```
<img tcolor="yes" size="stretch" max> {картинка2} </img>
```

★ Редактор строк

Текст:

Оригинал изображения

```
<img size="stretch" maxheight="20%">{картинка2}</img><hr/>
```

Добавлен атрибут tcolor="yes"

Прозрачность цвета фона взятого из первого пикселя картинки (красный)

```
<img tcolor="yes" size="stretch" maxheight="20%">{картинка2}</img>
```

Результат на терминале:



Красный цвет в изображении стал прозрачным.

интерфейс, изображения, форматирование

Не нашли что искали?



Задать вопрос в техническую поддержку