Брендирование и локализация логотипа клиентского приложения Mobile SMARTS

Последние изменения: 2024-03-26

Каждый продукт на платформе Mobile SMARTS имеет свой логотип в клиентском приложении для мобильных устройств, который отображается на разных окнах — на экране загрузки, в боковом меню, в шапке приложения и др. Но функционалом платформы предусмотрена возможность замены логотипа на любое другое изображение, необходимое пользователю (клиенту, заказчику).

Брендирование логотипа приложения Mobile SMARTS

Доступно с версии платформы 3.1.

Брендирование — это замена стандартных логотипов Mobile SMARTS на любые собственные изображения.

Как заменить стандартные логотипы на собственные:

- выбрать несколько изображений для разных форм приложения (для каждого — свой размер);
- присвоить им определенные имена в зависимости от того, на какой форме они будут отображаться;

Имя файла
Рекомендуемый размер изображения
Где используется (OC Android)
Где используется (OC Windows CE)
logotype.png
512x722 (для Android) 256x360 (для Windows CE)
Заменяет логотип на экране загрузки приложения
Заменяет логотип на экране загрузки приложения
logologin.png
540x340 (для Android) 270x170 (для Windows CE)
Заменяет логотип на экране ввода логина/ пароля
Заменяет логотип на экране ввода логина/ пароля
logocaption.png
128x128
Заменяет логотип в шапке приложения на тех формах, где она видна
Не используется

logoside.png

300x160

Заменяет логотип в боковом меню приложения

Не используется

поместить все изображения в папку по пути «C:\ProgramData\Cleverence\Database\Имя вашей базы\Documents» (на сервере) или «MobilSMARTSv3\Documents\Имя вашей базы» (на устройстве).

На сервере:

Имя	Дата изменения	Тип	Размер
DocumentTypes	17.04.2020 17:31	Папка с файлами	
	17.04.2020 17:31	Папка с файлами	
Operations	17.04.2020 17:31	Папка с файлами	
Tables	17.04.2020 17:31	Папка с файлами	
Cleverence.Warehouse.Authorization	17.04.2020 17:31	Документ XML	2 КБ
Cleverence.Warehouse.CashRegistersBook	17.04.2020 17:31	Документ XML	3 KE
Cleverence.Warehouse.DeviceStorage	03.06.2020 14:18	Документ XML	2 КБ
Cleverence.Warehouse.Environment	17.04.2020 17:31	Документ XML	47 KE
Cleverence.Warehouse.PalletsBook	17.04.2020 17:31	Документ XML	7 КБ
Cleverence.Warehouse.ProductsBook	17.04.2020 17:31	Документ XML	47 KE
Cleverence.Warehouse.Warehouses	17.04.2020 17:31	Документ XML	1 КБ
courier.resources	17.04.2020 17:31	Файл "RESOURCES"	140 KE
cres.resources	17.04.2020 17:31	Файл "RESOURCES"	68 KE
egares.resources	17.04.2020 17:31	Файл "RESOURCES"	99 KE
fures.resources	17.04.2020 17:31	Файл "RESOURCES"	17 КБ
🔬 global	17.04.2020 17:31	CSS-документ	2 КБ
📧 logoside	03.06.2020 18:01	Файл "PNG"	16 KE
📧 logotype	04.06.2020 10:22	Файл "PNG"	50 KE
products.trie	17.04.2020 17:31	Файл "TRIE"	36 KE
products.trie.1	17.04.2020 17:31	Файл "1"	13 KE
products.trie.2	17.04.2020 17:31	Файл "2"	0 КБ
products.trie.3	17.04.2020 17:31	Файл "3"	3 КБ
products.ver	17.04.2020 17:31	Файл "VER"	1 КБ
🔤 ProductsBook	17.04.2020 17:31	Архив ZIP - WinR	24 КБ

На устройстве:

	Ô	ARTSv3 > Documents > rtl15	>
		egares.resources	
	98.92 KE		
		08.06.20 4:10 ПП -rw-rw	
_		fures.resources	
\Box		16.8 KБ	
		08.06.20 4:10 ПП -rw-rw	
		global.css	
	{ }	1.11 КБ	
	08.06.20 4:10 ПП -rw-rw		
		logoside.png	
	h Hc	0 71 KE	
_	Langettines - a Mit	8./1KD	
_	Energanteria en Mer	10.06.20 5:16 ПП -rw-rw	
_	P Inquitron - n Mit	10.06.20 5:16 ПП -rw-rw logotype.png	
		10.06.20 5:16 ПП -rw-rw logotype.png 21.2 КБ	
		10.06.20 5:16 ПП -rw-rw logotype.png 21.2 КБ 10.06.20 5:16 ПП -rw-rw	
		10.06.20 5:16 ПП -rw-rw logotype.png 21.2 КБ 10.06.20 5:16 ПП -rw-rw notSentLicInfo.txt	
		10.06.20 5:16 ПП -rw-rw logotype.png 21.2 КБ 10.06.20 5:16 ПП -rw-rw notSentLicInfo.txt 5.0 Б	
		10.06.20 5:16 ПП -rw-rw logotype.png 21.2 КБ 10.06.20 5:16 ПП -rw-rw notSentLicInfo.bxt 5.0 Б 08.06.20 5:07 ПП -rw-rw	
		10.06.20 5:16 ПП -rw-rw logotype.png 21.2 КБ 10.06.20 5:16 ПП -rw-rw notSentLicInfo.txt 5.0 Б 08.06.20 5:07 ПП -rw-rw	
		10.06.20 5:16 ПП -rw-rw logotype.png 21.2 КБ 10.06.20 5:16 ПП -rw-rw notSentLicInfo.txt 5.0 Б 08.06.20 5:07 ПП -rw-rw	

 Переподключить мобильное устройство к базе, для которой были заменены логотипы (если картинки на сервере), или перезапустить приложение (если на устройстве). При следующей загрузке приложения на формах отобразятся новые логотипы.

Результат



Локализация логотипа приложения Mobile SMARTS

Локализация — это тоже замена стандартных логотипов Mobile SMARTS, но с учетом включенной на мобильном устройстве локали. Это значит что для каждой локали можно использовать свое собственное изображение.

Локализация логотипа приложения происходит по тому же алгоритму, как и брендирование, с отличием только в том, что в названии файла дополнительно указывается нужная локаль — logotype.en.png, logotype.ru.png. Все остальные параметры изображения подбираются по тем же условиям, что и при брендировании логотипа, и файл помещается в папку «Documents» на сервере или устройстве.

≡	ô	ARTSv3 > Documents > rtl15	>
		fures.resources	
		16.8 КБ 08.06.20 4:10 ПП -гw-гw	
		global.css	
	{ }	1.11 КБ 08.06.20 4:10 ПП -rw-rw	
		logoside.png	
	Exepatriver - 6 Mitte	8.71 KБ 10.06.20 5:16 ПП →rw-rw	
oltitco		logotype.en.png	
	and a second sec	10.62 КБ 10.06.20 5:24 ПП -rw-rw	
	~	logotype.png	
		21.2 КБ 10.06.20 5:16 ПП -rw-rw	
	notSentLicInfo.txt		
		5.0 Б 10.06.20 5:24 ПП -гw-гw	
:			Q

Результат

1. Логотип при включенной русской локали.

← Настройки			
Настройки локализации		-	
Файл локализации _{русский}			
Элементы интерфейса			
Панель действий По умолчанию (Отображается)			
Ориентация экрана По умолчанию		tis	
Главное меню в планшетном режиме По умолчанию (По умолчанию)		– Разработано на Mobile SM	ARTS
Настройки шрифтов			
Нормальный текст Размер нормального текста		Запрос новых версий с	сервера
Съешь ещё этих мягких французских (булок, да	© 2005-2020, Cleverence Soft	3.2.0.19551

2. Логотип при включенной английской локали.



Доработка визуального оформления главного меню приложения

Кроме замены логотипов клиентского приложения Mobile SMARTS, можно дорабатывать в соответствии со своими запросами визуальное оформление главного меню (цвета, шрифты, кнопки). Подробно об этом написано в статье «Доработка визуального оформления главного меню приложения на платформе Mobile SMARTS для OC Android».

Не нашли что искали?



Задать вопрос в техническую поддержку