

# Стандартные классы стилей в Mobile SMARTS

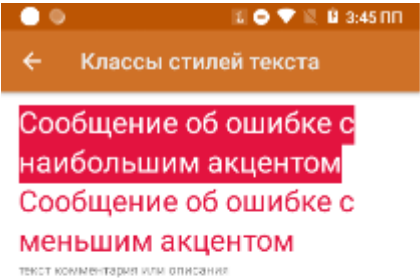
Последние изменения: 2024-03-26

Начиная с версии 3.3 платформы Mobile SMARTS в Android-клиент по умолчанию уже встроены стандартные классы стилей. Использование этих классов обязательно там, где это возможно. Не стоит писать свои аналогичные классы стилей.

## Доступные стили текста:

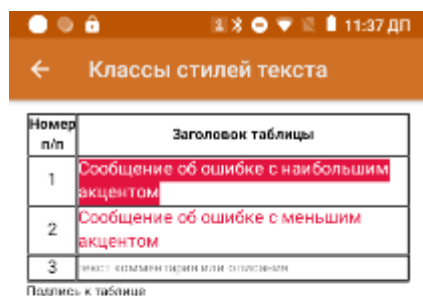
Класс
Описание
.__header_sm_text
текст для заголовков (скорее всего для заголовков колонок таблиц)
.__error_text
отображение уведомлений об ошибке
.__error_block
отображение уведомлений об ошибке в блоке с красным фоном
.__helper_text
текст для описаний, комментариев
.__caption_text
текст для подписей к таблицам, изображениям

## Пример 1



```
<r class="__error_block" size="12">Сообщение об ошибке с наибольшим акцентом</r>
<r class="__error_text" size="12">Сообщение об ошибке с меньшим акцентом</r>
<r class="__helper_text" size="12">текст комментария или описания</r>
```

## Пример 2



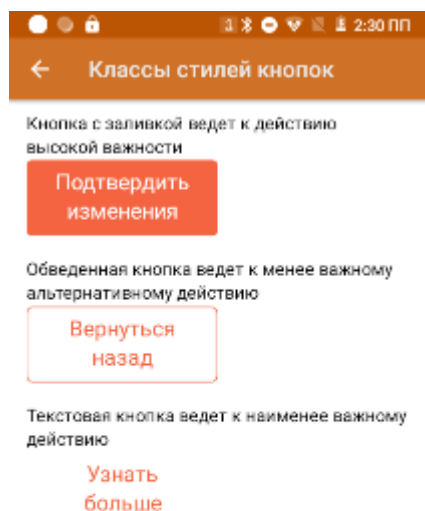
```
<div width="100%">
<table border="1dp" valign="middle">
<tr>
<td width="10%" align="center"><r class="__header_sm_text">Номер п/п</r></td>
<td align="center"><r class="__header_sm_text">Заголовок таблицы</r></td>
</tr>
<tr>
<td align="center">1</td>
<td><r class="__error_block">Сообщение об ошибке с наибольшим акцентом</r></td>
</tr>
<tr>
<td align="center">2</td>
<td><r class="__error_text">Сообщение об ошибке с меньшим акцентом</r></td>
</tr>
<tr>
<td align="center">3</td>
<td><r class="__helper_text">текст комментария или описания</r></td>
</tr>
</table>
<r class="__caption_text">Подпись к таблице</r>
</div>
```

### Доступные стили кнопок:

Класс
Описание
.__contained_button
кнопки с заливкой используются для наиболее важных действий
.__outlined_button
обведенные кнопки используются для менее важных действий
.__text_button
текстовые кнопки используются для отображения наименее важных действий

.__menu_button
кнопка меню в действии «Меню»
.__exchange_button
кнопка обмена с сервером в главном меню
.__exchange_nosonn_button
кнопка обмена в главном меню при отсутствии соединения с сервером

## Пример



Кнопка с заливкой ведет к действию высокой важности

```
<button class="__contained_button" width="50%">Подтвердить изменения</button>
<br />
```

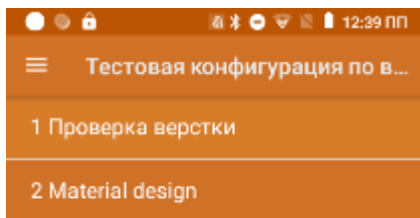
Обведенная кнопка ведет к менее важному альтернативному действию

```
<button class="__outlined_button" width="50%">Вернуться назад</button>
<br />
```

Текстовая кнопка ведет к наименее важному действию

```
<button class="__text_button" width="50%">Узнать больше</button>
```

Для изменения стиля кнопки обмена достаточно в файле `global.css` прописать свои значения атрибутам соответствующего класса, например:



Обмен с сервером

```
.__exchange_button{
background-color: lightskyblue;
color: slateblue;
}
```

То же можно сделать и для других стандартных классов.

Кроме стандартных, можно использовать пользовательские классы стилей. Для их создания используется тег `<style>`. У каждого стиля есть имя и он хранит в себе параметры key-value.

```
<style name="MyStyle">
<item name="key">value</item>
</style>
```



Задать вопрос в техническую поддержку