

Тип «GO» в Mobile SMARTS

Последние изменения: 2024-03-26

GO является универсальным типом, который содержит в себе различные полезные методы. С помощью него можно выводить всплывающие сообщения, воспроизводить звуки, разбирать штрихкоды и др.

Методы

Метод
Описание
<code>void Copy (data)</code>
Копирует текст в буфер обмена* <code>data</code> — строка для копирования
<code>string CreateUid ()</code>
Генерирует уникальный строковый GUID
<code>string DecryptForDevice (value)</code>
Расшифровывает строку, зашифрованную на этом устройстве <code>value</code> — строка для дешифрования
<code>string EncryptForDevice (value)</code>
Зашифровывает строку. Расшифровать можно только на этом устройстве <code>value</code> — строка для шифрования
<code>string DecryptForUser (value)</code>
Расшифровывает строку, зашифрованную под текущим пользователем <code>value</code> — строка для дешифрования
<code>string EncryptForUser (value)</code>
Зашифровать строку с возможностью расшифровки только под текущим пользователем <code>value</code> — строка для шифрования
<code>BarcodeData GetBarcodeData (barcode)</code>
Возвращает объект для расширенной работы со штрихкодом <code>barcode</code> — строка, содержащая штрихкод
<code>BarcodeData GetBarcodeData (barcode, type)</code>
Возвращает объект для расширенной работы со штрихкодом <code>barcode</code> — строка, содержащая штрихкод <code>type</code> — тип штрихкода из списка
<code>void HideWaitMessage ()</code>
Закрывает сообщение об ожидании
<code>string NormalizePhoneNumber (phoneNumber)</code>
Преобразовывает номер телефона в вариант с +7 вместо 8, вырезает лишние символы <code>phoneNumber</code> — номер для нормализации
<code>void OpenUrl (url)</code>
Открыть URL в браузере

void Play (audio)
Воспроизводит звуковой файл audio — путь к файлу
void Play (audio, vibrate)
Воспроизводит звуковой файл audio — путь к файлу vibrate — настройка вибрации
void PlayError ()
Воспроизводит звук ошибки.
bool SendEmail (email, subject, text)
Отправляет письмо на указанную почту * email — адрес получателя subject — заголовок письма text — текст письма
bool SendEmail (email, subject, text, errors)
Отправляет письмо на указанную почту * email — адрес получателя subject — заголовок письма text — текст письма errors — прикрепить к письму логи с устройства
void SendErrorsLog ()
Отправка логов на сервер качества*
void Share (data)
Поделиться содержимым* data — путь к файлу или текст
void ShowBaloon (text, delay, down)
Вызывает всплывающее сообщение с указанным текстом text — текст сообщения delay — время отображения в мс down — выводить в нижней части окна *
void ShowErrorBaloon (text, delay, down)
Вызывает всплывающее сообщение об ошибке с указанным текстом. text — текст сообщения delay — время отображения в мс down — выводить в нижней части окна *
void ShowWaitMessage (text)
Показывает сообщение об ожидании поверх интерфейса text — отображаемое сообщение. Поддерживает верстку
void ShowWaitMessage (text, canCancel)
Показывает сообщение об ожидании поверх интерфейса с настройкой возможности скрыть его по нажатию text — отображаемое сообщение. Поддерживает верстку canCancel — можно ли скрыть сообщение нажатием
void Sleep (ms)
Делает паузу в процессах на указанное кол-во мс ms — длительность паузы в миллисекундах

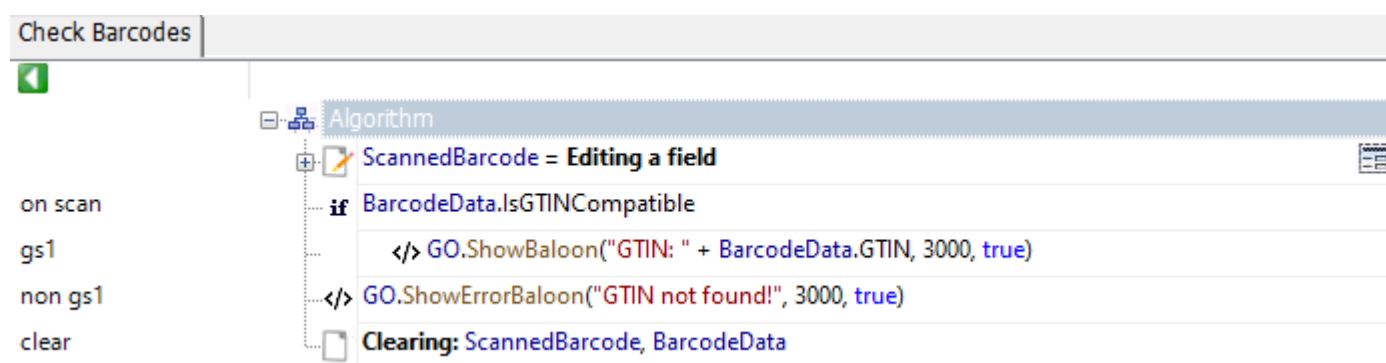
<code>void Speak (text)</code>
Произносит указанный текст* text — фраза для воспроизведения
<code>void SpeakRubles (value)</code>
Произносит указанную сумму с рублями и копейками* value — число для воспроизведения
<code>void WriteError (text)</code>
Заносит в лог сообщение с типом ошибка text — текст сообщения
<code>void WriteInformation (text)</code>
Заносит в лог сообщение с типом информация text — текст сообщения
<code>void WriteWarning (text)</code>
Заносит в лог сообщение с типом предупреждение text — текст сообщения
<code>void WriteLog (text, logType)</code>
Заносит в лог сообщение с указанным типом text — текст сообщения logType — тип записи в лог (info, warn, error, debug)

* работает только на Android-устройствах

Примеры использования

Задача 1: Добавить возможность по сканированию определить, содержит ли штрихкод GTIN.

Решение:



Разберем пример подробнее:

- В действии с именем метки «on scan» с помощью объекта типа BarcodeData проверяем, содержит ли отсканированный штрихкод в своем составе GTIN.
- В действии с именем метки «gs1» выводим всплывающее сообщение в нижней части экрана с информацией о GTIN'е
- В действии с именем метки «non gs1» выводим всплывающее сообщение об ошибке в нижней части экрана

Задача 2: В полях строк документа есть поле «Barcode», содержащее в себе штрихкод. Необходимо проверить, что в документе нет строк, в которых штрихкод не содержит GTIN.

Решение:

The screenshot shows the 'Check Barcodes' algorithm configuration in the software. On the left, the 'Features' pane shows the hierarchy: 'Check Barcodes' > 'Algorithm' > 'BarcodeData: Object'. On the right, the 'Features' table lists the configuration for 'BarcodeData'.

Features	
.General	
Uni	BarcodeData
General	
Field name	BarcodeData
Field type	Object
Synonym	
The value template is calculated	Every time
Value Template	{GO.GetBarcodeData(Item.Barcode)}

Below the configuration, the 'Check Barcodes' algorithm code is shown in the 'Algorithm' pane:

```

show
  </> GO.ShowWaitMessage("Checking document data. Please wait...")
  For all SelectedLine from Document.DeclaredItems
    if SelectedLine.BarcodeData.IsGTINCompatible == false
      </> GO.HideWaitMessage();
      GO.WriteError("In line with UID " + SelectedLine.Uid + " GTIN not found!");
      GO.ShowErrorBalloon("Document data checking error!", 3000, true);
      GO.PlayError();
  </> GO.HideWaitMessage()
hide
  </> GO.HideWaitMessage()
  
```

Разберем пример подробнее:

- В структуру полей документа добавляем вычисляемое поле с именем «BarcodeData».
- В шаблоне данного поля прописываем метод получения объекта типа BarcodeData.
- В действии с именем метки «show» выводим поп-ап, с уведомлением о том, что началась проверка строк документа. Так как строка может быть много проверка может занять некоторое время.
- Далее в цикле в действии с именем метки «check line» проверяем, содержит ли штрихкод в своем составе GTIN. Если содержит, переходим к следующему элементу.
- В действии с именем метки «error»
- Скрываем поп-ап
- Записываем ошибку в лог
- Выводим сообщение для пользователя ТСД.
- Воспроизводим звук ошибки
- Производим возврат документа
- Действие с именем «hide» выполняется если проверка документа выполнена без ошибок.

Код примера

Список типов кодировок

AustraliaPost
EAN8
PosiCode
Aztec
GRIDMATRIX
Postals
BooklandEAN
GS1_128
Postnet
BPO
GS1_DATABAR
QR
CanadaPost
GS1_DATABAR_Expanded
RSS
ChinaPost
GS1_DATABAR_Limited
RSS14
Codabar
GS1_DATABAR_OMNIDIRECTIONAL
RSSExpanded
Codablock
GS1_Databar14
RSSLimited
Code11
GS1_DATAMATRIX
Straight2of5
Code128
GS1_QR
Straight2of5_IATA
Code128Emultion
HANXIN
Straight2of5_Industrial
Code16k
HK25
Telepen

Code32
IDTag
TLC39
Code32_PARAF
Interleaved2of5
TriopticCode39
Code39
ISBT128
UKPostal
Code49
JapanPost
UNKNOWN_TYPE
Code93
KoreanPost
UPCA
Composite_CCAB
Matrix2of5
UPCA_2Supps
Composite_CCC
MaxiCode
UPCA_5Supps
Composite_TLC39
MESA
UPCE0
CompositeCode
MicroPDF
UPCE0_2Supps
CouponCode
MicroQR
UPCE0_5Supps
DataMatrix
MSI
UPCE1
Discrete2of5
Mx25
UPCE1_2Supps

DOTCODE
NEC20F5
UPCE1_5Supps
DutchPost
NetherlandKIX
UPUFICS
EAN128
OCR
US_Postal1
EAN13
PDF417
US_Postnet
EAN13_2Supps
Planet
USPlanet
EAN13_5Supps
Plessey
USPSS4CB

Не нашли что искали?

 Задать вопрос в техническую поддержку