

Обзор архитектуры Mobile SMARTS для разработчиков

Последние изменения: 2024-03-26

Архитектура Mobile SMARTS клиент-серверная, с толстым клиентом и возможностью работы в отсутствие сервера.

На мобильном устройстве работает толстый клиент Mobile SMARTS, который адаптирован под каждое конкретное совместимое оборудование, умеет управлять встроенным сканером штрихкода, беспроводной связью, камерой и т.д. (см. подробнее [оборудование, поддерживаемое Mobile SMARTS](#)).



Архитектура системы клиент-серверная, но клиент Mobile SMARTS может работать в полностью автономном режиме (оффлайн) вообще без какого-либо сервера. Это удобно для решений в стиле загрузка/выгрузка файлов напрямую между ТСД и учетной базой (выездная торговля, выездная инвентаризация и т.п. без Wi-Fi и мобильного интернета).

Сервер Mobile SMARTS обязателен для беспроводных вариантов решения, когда используется Wi-Fi или мобильный интернет. Основная задача сервера — обслуживание запросов на получение/отправку документов, номенклатуры и других данных от клиентов с мобильных ТСД. Сервер раздает клиентам документы/задания в соответствии с указаниями, очередностью, приоритетом, и получает от них результаты работы.

Помимо этого сервер занимается хранением серверных справочников, хранением локальных справочников ТСД для отправки клиентам, а также временным хранением документов ТСД.

Сервер Mobile SMARTS — всего лишь промежуточное хранилище, и он не реализует никакой собственной прикладной логики по работе с документами и данными. Обработкой документов занимаются мобильные устройства, а подготовкой данных для мобильных устройств и обработкой результата должна заниматься прикладная учетная система, которая использует Mobile SMARTS для решения задач мобильной автоматизации.



Задать вопрос в техническую поддержку