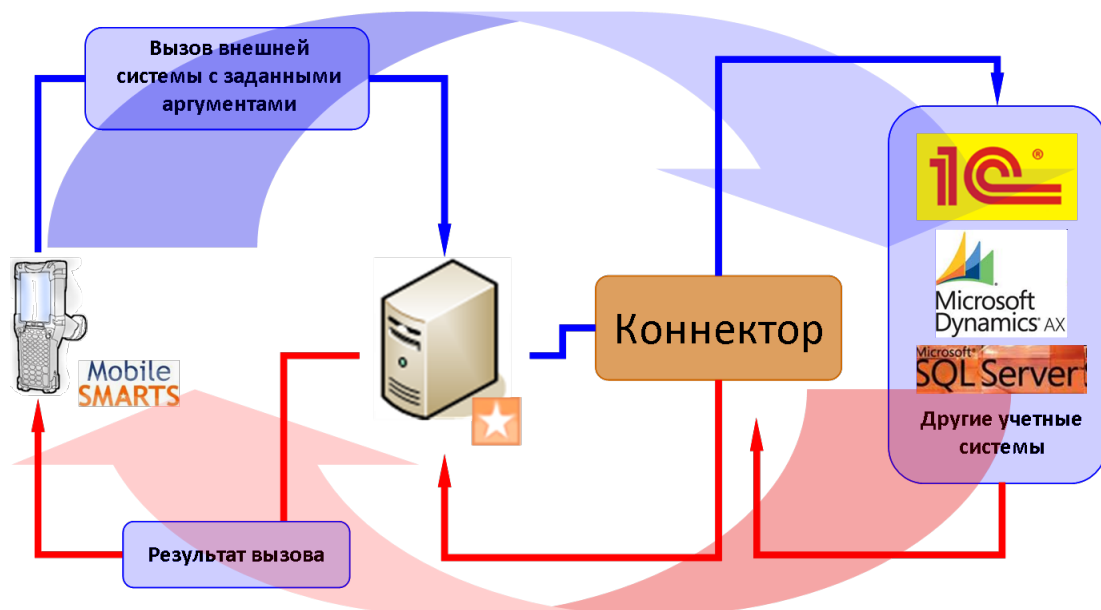


Основной принцип работы коннекторов

Последние изменения: 2024-03-26

Обращение к внешней системе с передачей и получением каких-то полезных данных происходит следующим образом:



- В клиенте Mobile SMARTS на ТСД действие «**Вызов метода внешней системы**» формирует аргументы для вызова внешней системы, упаковывает их в объект `Cleverence.Warehouse.InvokeArgs` и отправляет на сервер Mobile SMARTS вместе с именем коннектора, именем класса и именем метода;
- Сервер Mobile SMARTS ищет коннектор с требуемым именем в списке зарегистрированных и передает ему аргументы вместе с именем класса и метода для вызова;
- Коннектор осуществляет вызов указанного метода внешней системы и получает результат;
- Результат возвращается серверу Mobile SMARTS, упаковывается в объект `Cleverence.Warehouse.InvokeResult` и отправляется на ТСД;
- В клиенте Mobile SMARTS на ТСД действие «**Вызов метода внешней системы**» кладет полученный результат в текущую **сессию** под именем, которое задано у него в свойстве «Переменная сессии для результата»;
- Теперь любое другое **действие** в программе на ТСД может получить доступ к результату вызова для вывода его на экран или выполнения расчетов.



коннекторы

Не нашли что искали?



Задать вопрос в техническую поддержку