

# Действие «Меню» в Mobile SMARTS

Последние изменения: 2024-03-26

Действие «Меню» — **визуальное действие**, позволяет создать и вывести на экран меню с кнопками для **перехода к другим действиям**.

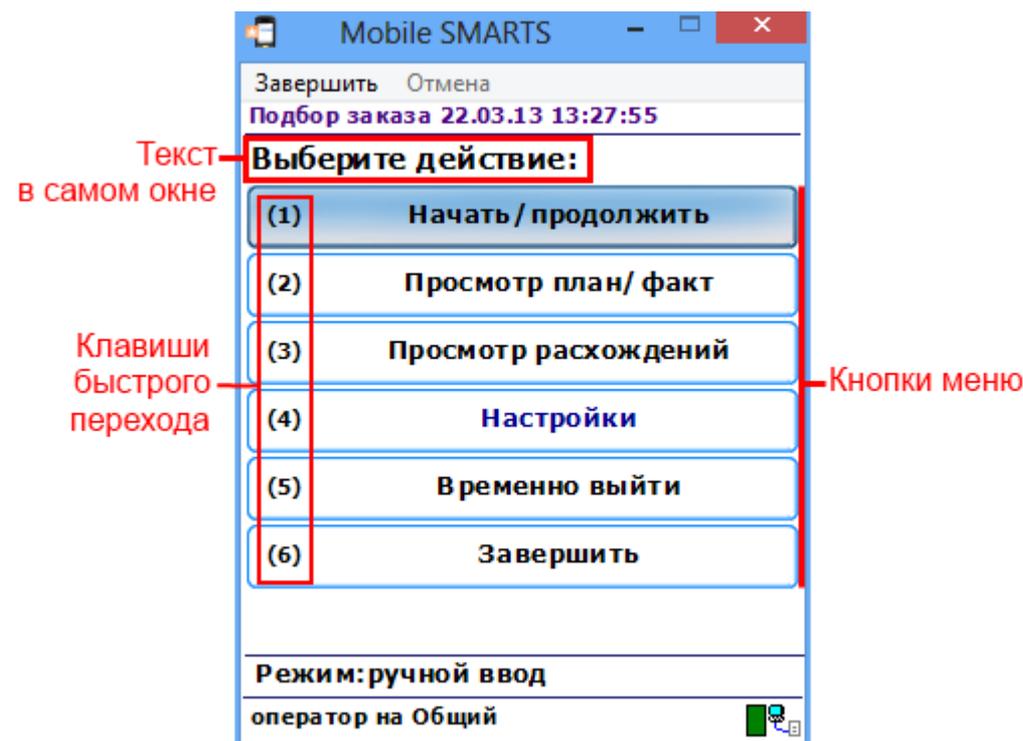
От одного меню, может быть выбран **переход** в другое меню. Например, из главного меню по нажатию кнопки «Настройки» выполняется **переход** в меню «Настройки операции».

В меню используются клавиши быстрого перехода от 1 до 9 (написаны в скобках на кнопке меню). Для быстрого перехода нажмите клавишу на ТСД, соответствующую кнопке меню.

При создании кнопок могут использоваться шаблоны и изображения с форматированием. Например, в колонке кнопка ввели шаблон «Ввод кол-ва: <b>{GlobalVars.Режим}</b>», при отображение на ТСД вместо <b>{GlobalVars.Режим}</b> на кнопке будет выведен действующий режим ввода количества (авто или ручной).

Для **вставки изображения** в кнопку меню тег <img>...</img> необходимо размещать в самой кнопке (подробнее смотрите «**Примеры вставки и форматирования изображений**»).

## Скриншоты



Mobile SMARTS

Завершить Отмена

Подбор заказа 22.03.13 13:27:55

**Выберите действие:**

- (1) Начать / продолжить
- (2) Просмотр план/ факт
- (3) Просмотр расхождений
- (4) Настройки**
- (5) Временно выйти
- (6) Завершить

Режим: ручной ввод

оператор на Общий

Mobile SMARTS

Завершить Отмена

Подбор заказа 22.03.13 13:27:55

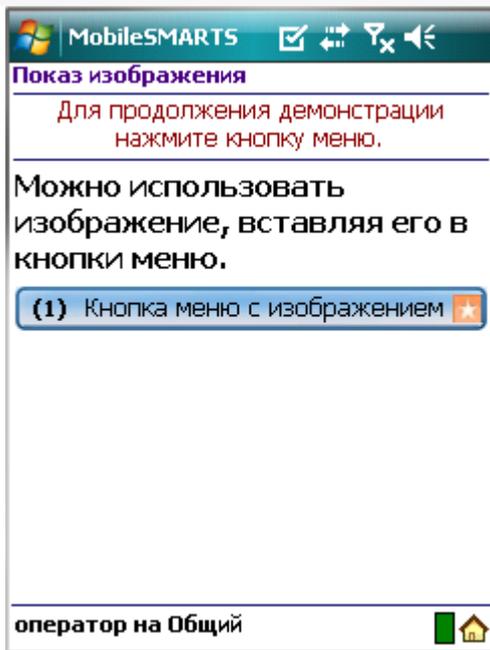
(esc) - в главное меню

**Настройки операции:**

- (1) Ввод кол-ва: ручной
- (2) Серийные №: по одному
- (3) Режим: обычный
- (4) В главное меню

Режим: ручной ввод

оператор на Общий



## Настройки действия

Полный список свойств данного действия следующий:

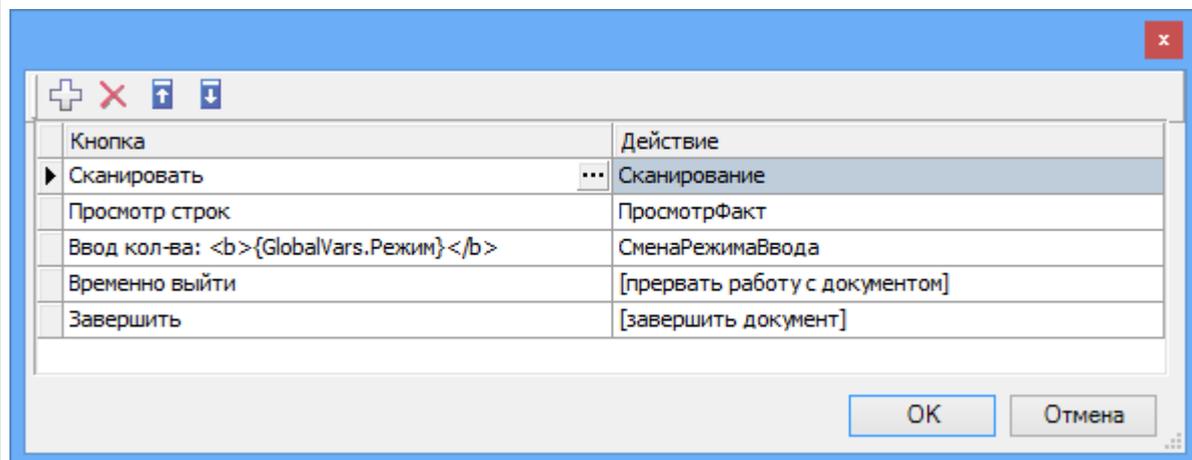
.Главное

Свойство	Значение
Имя	
Имя действия	
<p>Должно быть заполнено для задания на него <a href="#">переходов</a>. Имя можно не указывать. В этом случае на такое действие нельзя задать явного <a href="#">перехода</a> по какому-либо событию или условию.</p>	

Кнопки меню

Кнопки меню

Задаются названия кнопок и [переходы по действиям](#) при нажатии соответствующей кнопки. Могут использоваться [шаблоны](#) и [изображения с форматированием](#).



## Интерфейс

Свойство	Значение	Описание
Минимальная высота кнопки по умолчанию		
Число		
Минимальная высота кнопки заданная в px. Если =0, то высота выставляется автоматически под размер текста (названия кнопки).		

Полноэкранный режим
Зависит от старшего   Да   Нет
Определяет выводить ли окно действия в <b>полноэкранном режиме</b> (без верхних и нижних панелей, меню и т.д.).
Полноэкранный режим (значение)
Да   Нет
Отображает будет ли действие выводиться в <b>полноэкранном режиме</b> с учетом указания на <b>полноэкранный режим</b> для родительских действий и типа документа.
Текст в верхней части окна
Строка
Информационный текст, отображаемый в заголовке страницы при выполнении действия могут применяться <b>шаблоны</b> .
Текст в самом окне
Строка
Вступительный текст.

## Общее

Свойство	Значение	Описание
----------	----------	----------

Время бездействия
Время в секундах
Время бездействия, после которого будет выполнен <a href="#">переход на другое действие</a> .
<a href="#">Переход</a> по бездействию
Отмена действия   Возврат на одно действие   Завершить документ   Прервать работу с документом   Возврат документа   или переход к любому выбранному действию из списка
Куда будет выполнен <a href="#">переход</a> по бездействию (подробнее смотрите « <a href="#">Переходы по действиям</a> »).
<a href="#">Фоновое изображение</a>
<a href="#">Путь к файлу изображения</a>
Относительный или абсолютный <a href="#">путь к файлу фонового изображения</a> .

### Управление отменой по Escаре и стеком отмен

Свойство	Значение	Описание
Запомнить на стеке		
Да   Нет		
Флаг, указывающий, следует ли сохранять состояние <a href="#">сессии</a> перед выполнением данного действия. Позволяет организовывать правильные <a href="#">алгоритмы</a> отмены выполнения действий (подробнее смотрите « <a href="#">Стек действий</a> »).		

Отмена действия по Escape

Отмена действия | Возврат на одно действие | Завершить документ | Прервать работу с документом | Возврат документа | или переход к любому выбранному действию из списка

Тип отмены действия. Действие, на который произойдет [переход](#) в случае нажатия Esc (подробнее смотрите «[Переходы по действиям](#)»).



действия, меню

Не нашли что искали?



[Задать вопрос в техническую поддержку](#)