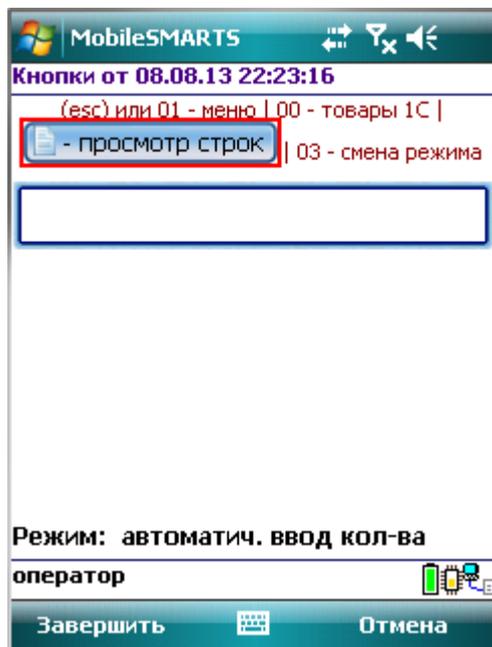
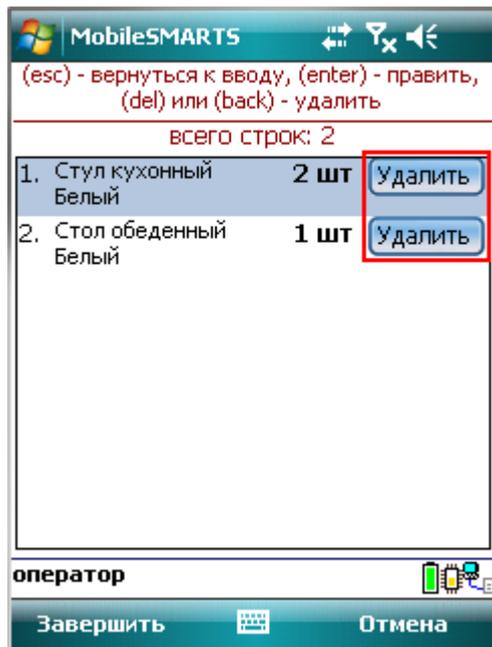


# Добавление дополнительных управляющих кнопок в приложении Mobile SMARTS

Последние изменения: 2024-03-26

Начиная с версии 2.6.7.11, в Mobile SMARTS предусмотрена возможность добавлять дополнительные управляющие кнопки в визуальных действиях. При нажатии на кнопку будет происходить переход на другое действие, которое было задано в её описании, аналогично переходу по быстрым клавишам или управляющим штрихкодам, добавленных с помощью обработчиков визуальных действий. Кнопки можно вставлять практически в любом месте интерфейса, где может быть настроен вывод текста: в шапках действий, на кнопках меню, строках «подвала», в отображении списков строк документа и т. д.



Выражение, которое задает кнопку, имеет следующий вид:

[HTML]

```
<button direction="..." width="..." height="..." align="..." enabled="{...}">Текст кнопки или картинка</button>
```

Для перехода по нажатию кнопки на какое-нибудь действие необходимо указать атрибут `direction="имя действия для перехода"`.

[HTML]

```
<button direction="имя действия для перехода">Текст кнопки или картинка</button>
например,
<button direction="Сканирование">Текст кнопки или картинка</button>
```

Для задания размеров кнопки в пикселях или процентах используются атрибуты `width=»...»` (ширина) и `height=»...»` (высота). Размеры кнопки задавать не обязательно. Когда размеры не указываются, тогда они задаются автоматически по ширине и высоте текста или изображения.

[HTML]

```
<button width="..." height="...">Текст кнопки или картинка</button>,
например,
<button width="220" height="25">Текст кнопки или картинка</button>
<button width="80%" height="10%">Текст кнопки или картинка</button>
<button width="80%" height="30">Текст кнопки или картинка</button>
```

Текст относительно кнопки можно выравнивать по центру (`center`), верхней (`top`) или нижней (`bottom`) границе. По умолчанию выравнивается по нижней границе (если атрибут `align` не указан).

[HTML]

```
<button align="...">Текст кнопки или картинка</button>,
например,
<button align="top">Текст кнопки или картинка</button>
<button align="center">Текст кнопки или картинка</button>
<button align="bottom">Текст кнопки или картинка</button>
```

В Mobile SMARTS предусмотрена возможность при определенных условиях делать кнопки активными (можно нажать кнопку) или пассивными (на кнопку нажать нельзя).

[HTML]

`<button enabled="{условие}">Текст кнопки или картинка</button>`,  
например,  
`<button enabled="{Document.CurrentItems.Count>0}">Текст кнопки или картинка</button>`  
если введенное условие (`Document.CurrentItems.Count>0`) выполняется, то кнопка будет  
активна, если не выполняется, то на кнопку нажать нельзя.

Также есть возможность полностью скрыть кнопку при соблюдении введенных условий.

[HTML]

`<button visible="{условие}">Текст кнопки или картинка</button>`,  
например,  
`<button visible="{Document.CurrentItems.Count>0}">Текст кнопки или картинка</button>` если  
введенное условие (`Document.CurrentItems.Count>0`) выполняется, то кнопка отображается,  
если нет, то не отображается.

Разрешается использовать форматирование, как текстов кнопки, так и изображений.



интерфейс, действия, управляющие кнопки

Не нашли что искали?



Задать вопрос в техническую поддержку